

SPIIS TREŚCI

O AUTORZE	9
WSTĘP	11
CZĘŚĆ I. TEORIA — WPROWADZENIE DO API	17
1 CO TO JEST API?	19
Definicja i znaczenie	19
Typy API	20
REST (Representational State Transfer)	20
SOAP (Simple Object Access Protocol)	20
GraphQL	21
Kluczowe elementy API	21
Endpointy	21
Metody HTTP	21
Kody odpowiedzi HTTP	22
Podsumowanie	22
Pytania sprawdzające	22
Odpowiedzi	23
2 PROTOKÓŁ HTTP I JEGO ZNACZENIE W API	24
Budowa zapytania i odpowiedzi HTTP	24
Zapytanie HTTP	24
Odpowiedź HTTP	25
Nagłówki, ciało zapytania, parametry	26
Nagłówki HTTP	26
Ciało zapytania	26
Parametry zapytania	27
Podsumowanie	27
Pytania sprawdzające	27
Odpowiedzi	28
3 KODY ODPOWIEDZI HTTP	29
Kategorie kodów odpowiedzi HTTP	29

1xx: Informacyjne	29
2xx: Sukces	30
3xx: Przekierowania	30
4xx: Błędy klienta	30
5xx: Błędy serwera	31
Najczęściej używane kody i ich znaczenie	31
Podsumowanie	32
Pytania sprawdzające	32
Odpowiedzi	33
4 AUTORYZACJA I BEZPIECZEŃSTWO W API	34
Rodzaje autoryzacji	34
Basic Auth (Basic Authentication)	34
Bearer Token	35
OAuth (Open Authorization)	35
API Key	35
Znaczenie bezpieczeństwa w testowaniu API	36
Dlaczego bezpieczeństwo jest tak ważne?	36
Jak testować bezpieczeństwo API?	36
Podsumowanie	37
Pytania sprawdzające	37
Odpowiedzi	38
CZĘŚĆ II. PRAKTYKA — PRACA Z POSTMANEM	39
5 WPROWADZENIE DO POSTMANA	41
Co to jest Postman i do czego służy?	41
Dlaczego warto korzystać z Postmana?	41
Dla kogo jest Postman?	42
Instalacja programu (Windows, macOS, Linux)	43
Pobieranie Postmana	43
Instalacja Postmana na Windows	44
Instalacja Postmana na macOS	44
Instalacja Postmana na Linux	45

Pierwsze uruchomienie i konfiguracja	46
Podsumowanie	46
Pytania sprawdzające	47
Odpowiedzi	48
6 KONFIGURACJA POSTMANA	49
Co to jest JSONPlaceholder?	49
Jakie dane zwraca JSONPlaceholder?	50
Tworzenie pierwszego projektu w Postmanie	50
Wysłanie pierwszego zapytania	50
Tworzenie kolekcji w Postmanie	51
Przegląd interfejsu użytkownika Postmana	53
Główne elementy interfejsu Postmana	54
Podsumowanie	56
Pytania sprawdzające	56
Odpowiedzi	57
7 UTWORZENIE KOLEKCJI I ZARZĄDZANIE NIMI	58
Co to jest kolekcja i jak z niej korzystać?	58
Organizowanie zapytań w kolekcjach	59
Tworzenie nowej kolekcji	59
Dodawanie zapytań do kolekcji	59
Tworzenie folderów w kolekcji	60
Zarządzanie kolekcjami	62
Podsumowanie	62
Pytania sprawdzające	63
Odpowiedzi	64
8 TWORZENIE ZAPYTAŃ HTTP	65
Tworzenie podstawowego zapytania GET	65
Krok po kroku — jak stworzyć zapytanie GET w Postmanie?	65
Dodawanie parametrów i nagłówek	67
Parametry zapytania (Query Parameters)	67
Nagłówki zapytania (Headers)	68

Gdzie dodawać nagłówki w Postmanie?	68
Praktyczne zastosowanie metod POST, PUT i DELETE	69
POST — tworzenie nowych danych	69
PUT — aktualizacja danych	70
DELETE — usuwanie danych	71
Podsumowanie	72
Pytania sprawdzające	72
Odpowiedzi	73
9 ZMIENNE W POSTMANIE	74
Po co używać zmiennych?	74
Typy zmiennych w Postmanie	75
Zmienne globalne (Global Variables)	75
Zmienne środowiskowe (Environment Variables)	75
Zmienne w kolekcji (Collection Variables)	75
Zmienne lokalne (Local Variables)	76
Zakresy zmiennych i ich hierarchia	76
Jak utworzyć zmienną w Postmanie?	76
Tworzenie zmiennej globalnej (Global Variable)	76
Tworzenie zmiennej środowiskowej (Environment Variable)	78
Tworzenie zmiennej w kolekcji (Collection Variable)	79
Jak używać zmiennych w praktyce?	80
W URL (endpointach)	80
W Body (ładunku zapytania)	81
Podsumowanie	81
Pytania sprawdzające	82
Odpowiedzi	83
10 TESTOWANIE I AUTOMATYZACJA	84
Implementacja testów automatycznych	84
Jak dodać test do zapytania?	84
Przykładowe testy	85
Tworzenie skryptów pre-request i testowych	86

Pre-request Script — przygotowanie zapytania	86
Test Script — walidacja odpowiedzi	87
Gdzie to wszystko się przydaje?	87
Praktyczny przykład: testowanie API JSONPlaceholder z automatyzacją	87
Uruchomienie scenariusza	90
Podsumowanie — czego się nauczyłeś?	91
Pytania sprawdzające	91
Odpowiedzi	92
11 COLLECTION RUNNER — AUTOMATYZACJA PEŁNĄ PARĄ	93
Uruchamianie wielu zapytań jednocześnie	93
Co to jest Collection Runner?	93
Jak uruchomić kolekcję?	94
Co się wtedy dzieje?	95
Ustawienia Collection Runniera	95
Delay (Opóźnienie)	96
Data file (Plik danych)	96
Advanced settings (Ustawienia zaawansowane)	96
Zarządzanie danymi testowymi	97
Jak przygotować dane?	97
Jak używać tych danych?	98
Przykład Body z danymi dynamicznymi	98
Podsumowanie	98
Pytania sprawdzające	99
Odpowiedzi	100
12 POSTMAN MONITORS	101
Tworzenie monitora API — krok po kroku	101
Co będzie Ci potrzebne?	101
Jak utworzyć monitor?	101
Zaawansowane ustawienia monitora Postmana	103
Automatyzacja testów w czasie rzeczywistym	105
Co dokładnie robi monitor?	105

Gdzie to sprawdzić?	105
Limit monitora w darmowej wersji Postmana	107
Podsumowanie	107
Pytania sprawdzające	108
Odpowiedzi	109
13 EKSPORTOWANIE I IMPORTOWANIE ZAPYTAŃ	110
Udostępnianie zapytań i kolekcji	110
Eksportowanie kolekcji (jako plik)	110
Importowanie kolekcji (lub zapytania)	111
Współpraca zespołowa z Postmanem	112
Jak to działa?	112
Udostępnianie zapytań jako link	113
Podsumowanie	113
Pytania sprawdzające	114
Odpowiedzi	115
PODSUMOWANIE	116
NAJLEPSZE PRAKTYKI W TESTOWANIU API	117
CO DALEJ PO POSTMANIE?	118
PODZIĘKOWANIA I DODATKOWE ZASOBY	119