

Przedmowa (5)

Rozdział 1. Przegląd projektu (9)

- Narodziny języka Perl 6 (9)
- Początek (10)
- Trwająca misja (12)

Rozdział 2. Rozwój projektu (17)

- Rozwój języka (17)
- Rozwój maszyny Parrot (19)

Rozdział 3. Filozofia projektu (25)

- Czynniki lingwistyczne oraz poznawcze (25)
- Problemy architektury (32)

Rozdział 4. Składnia (35)

- Zmienne (36)
- Operatory (43)
- Struktury określające przepływ kontroli (59)
- Procedury (66)
- Klasy oraz obiekty (71)
- Gramatyki oraz reguły (74)

Rozdział 5. Struktury wewnętrzne (83)

- Reguły projektu struktur wewnętrznych (83)
- Architektura maszyny wirtualnej Parrot (84)
- Interpreter (89)
- Operacje wejścia-wyjścia, zdarzenia, sygnały oraz wątki (95)
- Obiekty (101)
- Funkcje zaawansowane (104)
- Konkluzja (108)

Rozdział 6. Język symboliczny maszyny Parrot (109)

- Przygotowanie do pracy (109)
- Podstawy (111)
- Praca z obiektami PMC (127)
- Przepływ sterowania (131)
- Stosy oraz ramki rejestrów (134)
- Zmienne leksykalne oraz globalne (137)
- Procedury (141)
- Tworzenie testów (149)
- Krótki podręcznik PASM (151)

Rozdział 7. Pośredni kompilator kodu (175)

- Przygotowanie do pracy (175)
- Przygotowanie do pracy (176)
- Przepływ sterowania (186)
- Procedury (189)
- Parametry wiersza poleceń kompilatora IMCC (194)
- Krótki podręcznik IMCC (197)

Skorowidz (205)