

O autorze (9)

O recenzentach (11)

Wprowadzenie (13)

- Co zawiera ta książka? (13)
- Dla kogo jest przeznaczona książka? (15)
- Konwencje zastosowane w książce (15)
- Użycie przykładowych kodów (16)

Rozdział 1. Styl OOP kontra programowanie proceduralne (17)

- Wprowadzenie do PHP (18)
- Zaczynamy (18)
- Krótka historia stylu programowania OOP w PHP (19)
- Proceduralny styl kodowania kontra OOP (19)
- Zalety używania stylu OOP (20)
- Wnikliwa analiza obiektu (22)
- Różnice między stylem OOP w PHP 4 i PHP 5 (23)
- Niektóre podstawowe pojęcia z zakresu OOP (25)
- Ogólne konwencje programowania (26)
- Podsumowanie (27)

Rozdział 2. Rozpoczęcie pracy z OOP (29)

- Tworzenie obiektów (29)
 - Dostęp do właściwości i metod z wnętrza klasy (31)
- Używanie obiektu (31)
- Modyfikatory dostępu (32)
- Konstruktory i destruktory (34)
- Stałe klasy (36)
- Rozszerzanie klasy (dziedziczenie) (38)
 - Nadpisywanie metod (40)
 - Uniemożliwianie nadpisywania (40)
 - Uniemożliwianie rozszerzania (40)
- Polimorfizm (41)
- Interfejs (42)
- Klasa abstrakcyjna (44)
- Metody i właściwości statyczne (45)
- Metody akcesorów (48)
- Używanie metod magicznych do pobierania i ustalania wartości właściwości klasy (49)
- Metody magiczne służące do przeciążania metod klasy (51)
- Wizualne przedstawienie klasy (52)
- Podsumowanie (52)

Rozdział 3. Jeszcze więcej OOP (55)

- Funkcje dostarczające informacje o klasie (55)
 - Sprawdzanie, czy dana klasa istnieje (55)
 - Określanie aktualnie wczytanej klasy (56)

- o Sprawdzanie, czy istnieją podane metody i właściwości (56)
 - o Określanie rodzaju klasy (57)
 - o Określanie nazwy klasy (57)
- Obsługa wyjątków (58)
 - o Zebranie wszystkich błędów PHP jako wyjątku (62)
- Iteratory (63)
- Obiekt ArrayObject (65)
- Konwersja tablicy na obiekt (66)
- Dostęp do obiektów z zastosowaniem stylu tablicy (67)
- Serializacja (68)
 - o Metody magiczne w serializacji (70)
- Klonowanie obiektu (72)
- Automatyczne wczytywanie klas, czyli klasy na żądanie (73)
- Łańcuchowe wiązanie metod (74)
- Cykl życia obiektu w PHP oraz buforowanie obiektu (75)
- Podsumowanie (77)

Rozdział 4. Wzorce projektowe (79)

- Jak to zostało zrobione wcześniej? (79)
- Wzorzec Strategia (80)
- Wzorzec Fabryka (82)
- Wzorzec Fabryka abstrakcyjna (85)
- Wzorzec Adapter (87)
- Wzorzec Singleton (91)
- Wzorzec Iterator (93)
- Wzorzec Obserwator (96)
- Wzorzec Proxy, czyli mechanizm Lazy Loading (98)
- Wzorzec Dekorator (100)
- Wzorzec Active Record (103)
- Wzorzec Fasada (103)
- Podsumowanie (106)

Rozdział 5. Refleksja i testy jednostkowe (109)

- Refleksja (109)
 - o ReflectionClass (110)
- Klasa ReflectionMethod (115)
- Klasa ReflectionParameter (117)
- Klasa ReflectionProperty (119)
- Testy jednostkowe (121)
 - o Korzyści płynące z testów jednostkowych (121)
 - o Krótkie wprowadzenie do niebezpiecznych błędów (122)
 - o Przygotowanie do przeprowadzania testów jednostkowych (123)
 - o Rozpoczęcie przeprowadzania testów jednostkowych (124)
 - o Testowanie obiektu EmailValidator (127)
 - o Testy jednostkowe dla zwykłych skryptów (130)
 - o Podejście Test Driven Development (TDD) (134)
 - o PHPUnit API (139)
- Podsumowanie (147)

Rozdział 6. Biblioteka Standard PHP Library (149)

- Obiekty dostępne w SPL (149)
- Klasa ArrayObject (150)
- Klasa ArrayIterator (155)
- Klasa DirectoryIterator (157)
- Klasa RecursiveDirectoryIterator (161)
- Klasa RecursiveIteratorIterator (162)
- Klasa AppendIterator (162)
- Klasa FilterIterator (164)
- Klasa LimitIterator (165)
- Klasa NoRewindIterator (166)
- Interfejs SeekableIterator (167)
- Interfejs RecursiveIterator (168)
- Obiekt SPLFileObject (169)
- Obiekt SPLFileInfo (170)
- Obiekt SPLObjectStorage (172)
- Podsumowanie (174)

Rozdział 7. Obsługa baz danych z użyciem stylu OOP (175)

- Wprowadzenie do MySQLi (175)
 - Nawiązywanie połączenia z MySQL w stylu zgodnym z OOP (176)
 - Pobieranie danych w stylu zgodnym z OOP (177)
 - Uaktualnianie danych w stylu zgodnym z OOP (177)
 - Zapytania preinterpretowane (178)
 - Używanie obiektu BLOB w zapytaniach preinterpretowanych (180)
 - Wykonanie procedury składowanej za pomocą MySQLi i PHP (182)
- PDO (183)
 - Konfiguracja DSN dla różnych silników baz danych (185)
 - Używanie zapytań preinterpretowanych za pomocą PDO (185)
 - Wywoływanie procedur składowanych (187)
 - Inne ciekawe funkcje (187)
- Wprowadzenie do Data Abstraction Layers (188)
 - ADOdb (189)
 - MDB2 (197)
- Wprowadzenie do ActiveRecord (200)
 - Tworzenie nowego rekordu za pomocą ActiveRecord (200)
 - Wybór lub uaktualnienie danych (201)
- Podsumowanie (201)

Rozdział 8. Używanie języka XML w stylu zgodnym z OOP (203)

- Format dokumentu XML (203)
- Wprowadzenie do SimpleXML (204)
 - Przetwarzanie dokumentów (205)
 - Uzyskiwanie dostępu do atrybutów (206)
 - Przetwarzanie źródeł Flickr za pomocą SimpleXML (206)
 - Zarządzanie sekcjami CDATA za pomocą SimpleXML (209)
 - XPath (210)

- o DOM API (212)
- Modyfikacja istniejących dokumentów (213)
- Inne użyteczne funkcje (214)
- Podsumowanie (214)

Rozdział 9. Używanie architektury MVC (215)

- Co to jest MVC? (215)
- Rozplanowanie projektu (216)
- Projekt pliku rozruchowego (216)
- Dodanie obsługi bazy danych (232)
- Sterowniki (235)
- Tworzenie aplikacji na podstawie gotowej struktury (245)
- Kontroler uwierzytelniania (246)
- Podsumowanie (252)

Skorowidz (253)