

Wstęp (11)

- Kto powinien przeczytać tę książkę? (11)
- Co ta książka zrobi dla Ciebie (12)
- Czy ta książka naprawdę jest w stanie nauczyć Visual Basica? (12)
- Czego potrzebujesz? (12)
- Konwencje użyte w książce (13)
- Dość! Czas ucieka! (14)
 - o Kilka słów o Microsoft Visual Basic Control Creation Edition (14)

Część 1. Wprowadzenie do Visual Basica

Rozdział 1. Visual Basic w akcji (17)

- Co można powiedzieć o Visual Basicu? (17)
- Języki (19)
- Wiele wersji Visual Basica (20)
- Proces programowania w Visual Basicu (20)
- Rozpoczęcie pracy z Visual Basicem (21)
- Zakończenie pracy z Visual Basicem (23)
- Mistrzostwo środowiska Projektowego (23)
 - o Standardy: menu i pasek narzędzi (24)
 - o Okno formularza: wszystko dzieje się właśnie tutaj (25)
 - o Paleta narzędzi dostarczająca elementy sterujące (26)
 - o Umiejscowienie formularza w oknie rozkładu formularzy (27)
 - o Okno Eksploratora Projektu (28)
 - o Okno właściwości (29)
- Pomoc w zasięgu ręki (29)
- Podsumowanie (30)
- Pytania i odpowiedzi (30)
- Warsztat (30)
 - o Quiz (30)
 - o Ćwiczenia (31)

Rozdział 2. Analiza programów w Visual Basicu (33)

- Programy kierowane zdarzeniami (33)
- Kontrolowanie zdarzeń (35)
- Analiza prostej aplikacji (35)
- Nazywanie obiektów (37)
- Uruchamianie aplikacji (37)
- Gdzie jest kod? (39)
- Procedury zdarzeniowe (41)
- Właściwości i procedury zdarzeniowe (42)
- Generowanie aplikacji od podstaw (42)
- Podsumowanie (44)
- Pytania i odpowiedzi (45)
- Warsztat (45)
 - o Quiz (45)
 - o Ćwiczenia (46)

Rozdział 3. Elementy sterujące (47)

- Tworzenie nowej aplikacji (47)
- Elementy sterujące tworzą interfejs użytkownika (48)
 - o Umieszczanie elementów sterujących (48)
 - o Skalowanie i przenoszenie elementów sterujących (50)
 - o Określanie właściwości (51)
- Pomoc dla użytkownika (54)
- Literały (56)
- Zrób sobie przerwę! (57)
- Podsumowanie (60)
- Pytania i odpowiedzi (61)
- Warsztat (61)
 - o Quiz (61)
 - o Ćwiczenia (62)

Rozdział 4. Poznawanie etykiet, przycisków i pól tekstowych (63)

- Sterowanie fokusem (63)
- Mysz i klawisze skrótu nie potrzebują fokusa (65)
- Fokus a właściwości przycisków (66)
- Porządek nawigacji (66)
- Przyciski sterujące (67)
- Etykiety (69)
- Pola tekstowe (72)
- Właściwości formularza (75)
- Podsumowanie (76)
- Pytania i odpowiedzi (76)
- Warsztat (77)
 - o Quiz (77)
 - o Ćwiczenia (77)

Część 2. Kodowanie szczegółów

Rozdział 5. Kodowanie w Visual Basicu (81)

- Podstawy kodowania (81)
- Podstawowe dane (84)
 - o Zmienne przechowujące dane (88)
 - o Przypisywanie wartości zmiennym (91)
- Wyrażenia i operatory matematyczne (93)
- Podsumowanie (96)
- Pytania i Odpowiedzi (96)
- Warsztat (97)
 - o Quiz (97)
 - o Ćwiczenia (98)

Rozdział 6. Komunikaty i okna wprowadzania danych (99)

- Wprowadzenie do funkcji (99)
- Rzut oka na MsgBox() i InputBox() (101)

- o Opis funkcji MsgBox() (102)
 - o Wartości zwracane przez MsgBox() (105)
 - o Pomoc w oknie kodu (105)
 - o Krótko mówiąc: komentarze (107)
 - o Opis funkcji InputBox() (109)
- Podsumowanie (110)
- Pytania i odpowiedzi (111)
- Warsztat (111)
 - o Quiz (111)
 - o Ćwiczenia (112)

Rozdział 7. Podejmowanie decyzji (113)

- Operatory porównania (113)
 - o Zasady dokonywania porównań (115)
 - o Zachowaj spójność danych po każdej ze stron wyrażenia (115)
- Instrukcja If (116)
- Gałąź Else instrukcji If (118)
- Połączenie porównania z operatorami logicznymi (119)
- Wielość wyborów czyli Select Case (121)
- Dwie dodatkowe postacie składni instrukcji Select Case (123)
- Podsumowanie (125)
- Pytania i odpowiedzi (125)
- Warsztat (126)
 - o Quiz (126)
 - o Ćwiczenia (126)

Rozdział 8. Pętle w Visual Basicu (129)

- Pętla Do While (129)
- Pętla Do Until (132)
- Inne pętle Do (133)
- Pętla For (135)
- Podsumowanie (139)
- Pytania i odpowiedzi (139)
- Warsztat (139)
 - o Quiz (140)
 - o Ćwiczenia (140)

Część 3. Działanie kodu

Rozdział 9. Łączenie kodu i elementów sterujących (143)

- Aplikacja Obliczanie Odsetek (143)
- Użycie tablicy elementów sterujących (146)
- Zakończenie pracy nad formularzem (148)
- Dodawanie kodu (150)
- Instrukcja Unload (152)
- Ostatni szlif (152)
- Obsługa błędów (154)
- Podsumowanie (158)

- Pytania i odpowiedzi (158)
- Warsztat (159)
 - o Quiz (159)
 - o Ćwiczenia (159)

Rozdział 10. Listy i tablice (161)

- Lista wyboru (161)
- Listy wyboru typu combo (166)
- Tablice danych (168)
- Tablice elementów sterujących (170)
- Podsumowanie (172)
- Pytania i odpowiedzi (172)
- Warsztat (173)
 - o Quiz (173)
 - o Ćwiczenia (173)

Rozdział 11. Dodatkowe elementy sterujące (175)

- Przyciski wyboru opcji (Option Buttons) (175)
- Ramki i przyciski wyboru opcji (177)
- Pole wyboru (Check Box) (181)
- Paski przewijania (Scrollbars) (182)
- Zegar Visual Basic: element sterujący Zegar (184)
- Podsumowanie (185)
- Pytania i odpowiedzi (185)
- Warsztat (186)
 - o Quiz (186)
 - o Ćwiczenia (186)

Rozdział 12. Podstawowe okna dialogowe (189)

- Co to jest Common Dialog Box (189)
- Dodanie elementu Common Dialog Box (193)
- Generowanie Common Dialog Box (195)
- Metody Common Dialog Box (197)
- Dodawanie okien dialogowych do działań na plikach (198)
- Okno dialogowe Kolor (198)
- Okno dialogowe Czcionka (198)
- Okno dialogowe Drukuj (199)
- Podsumowanie (199)
- Pytania i odpowiedzi (200)
- Warsztat (200)
 - o Quiz (200)
 - o Ćwiczenia (201)

Część 4. Programowanie dostępu do danych

Rozdział 13. Programowanie modułowe (205)

- Programowanie strukturalne (205)

- Wywoływanie procedur i powrót do kodu sterującego (207)
- Pisanie podprogramów (209)
- Kodowanie funkcji (212)
- Kodowanie argumentów (214)
- Przekazywanie danych przez referencje lub wartość (216)
- Podsumowanie (217)
- Pytania i odpowiedzi (218)
- Warsztat (218)
 - o Quiz (218)
 - o Ćwiczenia (219)

Rozdział 14. Funkcje wbudowane oszczędzają czas (221)

- Wielość funkcji (222)
- Funkcje numeryczne (222)
- Funkcje łańcuchowe (223)
- Funkcje daty i czasu (225)
- Funkcje testujące dane (229)
- Funkcje konwersji danych (230)
- Funkcje formatujące (231)
- Podsumowanie (234)
- Pytania i odpowiedzi (234)
- Warsztat (235)
 - o Quiz (235)
 - o Ćwiczenia (235)

Rozdział 15. Podstawowe informacje o bazach danych w Visual Basicu (237)

- Pojęcie pliku (238)
 - o Otwieranie plików (239)
 - o Zamykanie pliku (241)
 - o Kasowanie pliku (242)
 - o Czytanie danych z pliku instrukcją Input# (244)
 - o Liniowe czytanie rekordów (245)
- Wprowadzenie do przetwarzania danych (246)
 - o Element sterujący danymi (Data control) (246)
 - o Prosta aplikacja (248)
- Data Form Wizard (253)
- Podsumowanie (255)
- Pytania i odpowiedzi (255)
- Warsztat (255)
 - o Quiz (256)
 - o Ćwiczenia (256)

Rozdział 16. Drukowanie w Visual Basicu (257)

- Wprowadzenie do drukowania (257)
- Ostrzeganie użytkownika przed rozpoczęciem drukowania (259)
- Wprowadzenie do obiektu Printer (260)
- Metoda Print (264)

- o Drukowanie stałych (264)
- o Drukowanie zawartości zmiennych i elementów sterujących (265)
- o Drukowanie wyrażeń (265)
- o Drukowanie kilku wartości (266)
- o Wykorzystywanie czcionek (267)
- o Funkcje Spc() i Tab() (267)
- Rozpoczęcie drukowania (269)
 - o Łamanie strony (269)
- Podsumowanie (271)
- Pytania i odpowiedzi (271)
- Warsztat (272)
 - o Quiz (272)
 - o Ćwiczenia (272)

Część 5. Rozbudowa aplikacji

Rozdział 17. Menu w Visual Basicu (275)

- Edytor menu (276)
- Dodawanie menu do aplikacji (278)
- Nazywanie opcji menu (280)
- Dodawanie podmenu (281)
- Dodatkowe elementy menu (285)
- Łączenie menu z procedurami zdarzeniowymi (286)
- Kopiowanie menu pomiędzy projektami (287)
- Podsumowanie (289)
- Pytania i odpowiedzi (289)
- Warsztat (289)
 - o Quiz (289)
 - o Ćwiczenia (290)

Rozdział 18. Elementy sterujące grafiki (291)

- Pole grafiki (291)
 - o Przygotowanie pola grafiki (292)
 - o Zmiana rozmiaru pola grafiki (293)
 - o Wczytywanie rysunku w czasie wykonywania programu (295)
- Element sterujący: Obraz (295)
- Animacje (297)
- Podsumowanie (300)
- Pytania i odpowiedzi (301)
- Warsztat (301)
 - o Quiz (301)
 - o Ćwiczenia (302)

Rozdział 19. Pasek narzędzi i elementy grafiki (303)

- Przygotowania do budowy paska narzędzi (303)
- Lista elementów graficznych (Image List Control) (305)
- Tworzenie Paska narzędzi (307)
- Linie i wielokąty (310)

- o Linie (310)
 - o Rysowanie linii (311)
 - o Rysowanie figur geometrycznych (313)
- Podsumowanie (316)
- Pytania i odpowiedzi (316)
- Warsztat (316)
 - o Quiz (317)
 - o Ćwiczenia (317)

Rozdział 20. Pisanie poprawnej aplikacji (319)

- Rodzaje błędów (319)
- Debugger (323)
- Ustawianie punktów przerwania (324)
- Chodzenie po kodzie (328)
- Call Stack pokazuje, gdzie byłeś (329)
- Okno Immediate (331)
- Podsumowanie (332)
- Pytania i odpowiedzi (332)
- Warsztat (332)
 - o Quiz (333)
 - o Ćwiczenia (333)

Część 6. Zaawansowane programowanie w Visual Basicu

Rozdział 21. Visual Basic i ActiveX (337)

- ActiveX: Narzędzia których używasz (337)
- Tworzenie elementów Active X w VB (340)
- Wykorzystanie elementów OLE (342)
 - o Tworzenie obiektów wstawianych (343)
 - o Wstawianie obiektów istniejących (344)
- Dokumenty ActiveX (345)
- Podsumowanie (347)
- Pytania i odpowiedzi (348)
- Warsztat (348)
 - o Quiz (348)
 - o Ćwiczenia (349)

Rozdział 22. Obiekty w Visual Basicu (351)

- Obiekty systemowe (351)
- Obiekty programowe (353)
- Używanie kolekcji i tablic obiektów (355)
- Wprowadzenie do automatyzacji OLE (358)
- Podsumowanie (362)
- Pytania i odpowiedzi (362)
- Warsztat (362)
 - o Quiz (363)
 - o Ćwiczenia (363)

Rozdział 23. Dystrybucja aplikacji (365)

- Kompilacja aplikacji (365)
- Ustawianie właściwości projektu (366)
- Przygotowanie aplikacji (369)
- Uruchomienie Package and Deployment Wizard (369)
- Uruchomienie instalacji (372)
- Deinstalacja aplikacji (373)
- Podsumowanie (373)
- Pytania i odpowiedzi (373)
- Warsztat (374)
 - o Quiz (374)
 - o Ćwiczenia (374)

Rozdział 24. Visual Basic online (375)

- Z Wizardem do Internetu (375)
- Twoi użytkownicy potrzebują providera Internetu (378)
- Używanie przegl_darki (379)
- Przegląd innych narzędzi (382)
- Podsumowanie (383)
- Pytania i odpowiedzi (384)
- Warsztat (384)
 - o Quiz (384)
 - o Ćwiczenia (384)

Dodatek A. Prawa pierwszeństwa operatorów (387)

Dodatek B. Odpowiedzi (389)

- o Rozdział 1 (389)
- o Rozdział 2 (389)
- o Rozdział 3 (390)
- o Rozdział 4 (391)
- o Rozdział 5 (391)
- o Rozdział 6 (392)
- o Rozdział 7 (393)
- o Rozdział 8 (393)
- o Rozdział 9 (394)
- o Rozdział 10 (395)
- o Rozdział 11 (396)
- o Rozdział 12 (396)
- o Rozdział 13 (397)
- o Rozdział 14 (398)
- o Rozdział 15 (399)
- o Rozdział 16 (400)
- o Rozdział 17 (401)
- o Rozdział 18 (401)
- o Rozdział 19 (402)
- o Rozdział 20 (403)
- o Rozdział 21 (403)

- o Rozdział 22 (404)
- o Rozdział 23 (405)
- o Rozdział 24 (405)

Dodatek C. Opis CD-ROM-u (407)

- Wymagania systemowe (408)

Skorowidz (409)