

Wstęp (5)

Rozdział 1. Przygotowanie do pracy (7)

- Operacje na plikach (7)
- Interfejs Flasha (14)

Rozdział 2. Rysowanie (21)

- Kształty wektorowe (22)
- Różne typy wypełnień (38)
- Właściwości linii (45)
- Transformacje (51)
- Tekst (65)

Rozdział 3. Sceny, warstwy i obiekty (67)

- Warstwy (67)
- Obiekty (81)
- Sceny (94)

Rozdział 4. Animacja (99)

- Listwa czasowa (99)
- Automatyczna animacja (109)
- Akcje sterujące listwą czasową (138)
- Obiekty filmowe a graficzne (145)
- Uwagi ogólne (148)

Rozdział 5. Interaktywne elementy filmu (151)

Rozdział 6. Publikowanie plików Flasha (183)