

Wstęp (7)

Rozdział 1. Środowisko Visual C++ 2008 (11)

- Platforma .NET (11)
- Tworzenie i konfiguracja projektu (12)
- Kompilowanie i uruchamianie projektu (20)
- Podsumowanie (25)

Rozdział 2. Aplikacja z graficznym interfejsem użytkownika (27)

- Projekt i okno główne (28)
- Elementy kontrolne (29)
- Zdarzenia (38)
- Podsumowanie (43)

Rozdział 3. Wprowadzenie do programowania obiektowego (45)

- Język C++/CLI (46)
- Podstawowe pojęcia związane z programowaniem obiektowym (47)
- Definicja klasy (48)
- Konstruktor, destruktor i finalizator (51)
- Przeciążanie konstruktorów, metod i operatorów (55)
- Właściwości (59)
- Dziedziczenie (61)
- Polimorfizm (65)
- Podsumowanie (67)

Rozdział 4. Dostęp do danych (69)

- Tworzenie bazy danych (71)
- Prosty odczyt danych (73)
- Dostęp do danych z poziomu aplikacji z graficznym interfejsem użytkownika (81)
- Transakcje (89)
- Podsumowanie (92)

Rozdział 5. Integracja z siecią Internet (93)

- Własna przeglądarka WWW (94)
 - o Menu główne (96)
 - o Pasek narzędziowy (100)
 - o Zdarzenia obiektu przeglądarki (101)
 - o Korzystanie z usług sieciowych XML (103)
- Usługi WCF (110)
- Podsumowanie (112)

Rozdział 6. Obsługa wyjątków (115)

- Przechwytywanie wyjątków (115)
- Zgłaszanie wyjątków (117)
- Obsługa wyjątków na poziomie graficznego interfejsu użytkownika (119)

- Podsumowanie (121)

Rozdział 7. Programy wielowątkowe (123)

- Wykonywanie operacji w tle (124)
- Synchronizacja wątków - semaforey Dijkstry (128)
 - o Wzajemne wykluczenie, sekcja krytyczna (129)
 - o Wzajemna blokada (129)
 - o Zagłódzenie, czyli brak żywotności lokalnej (129)
 - o Semaforey (129)
 - o Przykład zastosowania semaforów (130)
- BackgroundWorker i praca w sieci (135)
- Podsumowanie (139)

Rozdział 8. Grafika komputerowa i multimedia (141)

- Grafika (141)
- Dźwięk (148)
- Windows Media Player jako komponent multimedialny (150)
- Podsumowanie (154)

Rozdział 9. Drukowanie (155)

- Komponent PrintDocument, czyli kwintesencja drukowania (155)
- Drukowanie tekstu (156)
- Drukowanie grafiki (157)
- Program demonstracyjny (158)
- Podsumowanie (166)

Rozdział 10. Usługi systemowe Windows (167)

- Wprowadzenie do usług systemowych Windows (167)
- Tworzenie usługi systemowej w Visual C++ 2008 (170)
- Instalacja i zarządzanie usługą (177)
- Podsumowanie (181)

Rozdział 11. Dokumentacja kodu programu (183)

- Przygotowanie pliku dokumentującego przez środowisko (184)
- Komentarze dokumentujące (185)
- Konfiguracja Sandcastle (188)
- Generowanie i przeglądanie dokumentacji (190)
- Podsumowanie (191)

Podsumowanie (193)

Dodatek A: Podstawy C++ - przegląd (195)

- Pierwszy program (195)
- Zmienne (196)
- Operatory (198)

- Instrukcja warunkowa i instrukcja wyboru (200)
- Pętle (204)
 - o Pętla for (204)
 - o Pętla while (205)
 - o Pętla do/while (206)
 - o Pętla for each i tablice w języku C++/CLI (207)
- Funkcje (208)
- Podsumowanie (210)

Skorowidz (211)