

O autorze

- Czekamy na twoje uwagi

Wstęp

Rozdział 1. Wprowadzenie do Visual Basica

- Co można powiedzieć o Visual Basicu?
- Języki
- Trzy wydania Visual Basica
- Proces programowania w Visual Basicu
- Rozpoczęcie pracy z Visual Basicem
- Zakończenie pracy z Visual Basicem
- Mistrzostwo Środowiska Projektowego
 - o Standardy: menu i pasek narzędzi
 - o Okno formularza: wszystko dzieje się właśnie tutaj
 - o Paleta narzędzi dostarczająca elementy sterujące
 - o Umiejscowienie formularza w oknie rozkładu formularzy
 - o Okno Eksplorera Projektu
 - o Okno właściwości
- Pomoc w zasięgu ręki
- Podsumowanie
- Pytania i Odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 2. Analiza programu w Visual Basicu

- Programy kierowane zdarzeniami
- Kontrolowanie zdarzeń
- Analiza prostej aplikacji
- Nazywanie obiektów
- Uruchamianie aplikacji
- Gdzie jest kod?
- Procedury zdarzeniowe
- Właściwości i procedury zdarzeniowe
- Generowanie aplikacji od podstaw
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 3. Elementy sterujące i ich właściwości

- Tworzenie nowej aplikacji
- Elementy sterujące tworzą interface użytkownika
 - o Umieszczanie elementów sterujących
 - o Skalowanie i przenoszenie elementów sterujących

- o Określanie właściwości
- Pomoc dla użytkownika
- Literały
- Zrób sobie przerwę!
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 4. Badając etykiety, przyciski i pola tekstowe

- Sterowanie fokusem
- Mysz i klawisze skrótu nie potrzebują fokusa
- Fokas a właściwości przycisków
- Porządek nawigacji
- Przyciski sterujące
- Etykiety
- Pola tekstowe
- Właściwości formularza
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 5. Pisanie kodu w Visual Basicu

- Podstawy kodowania
- Podstawowe dane
 - o Typy danych
 - o Zmienne przechowujące dane
 - o Przypisywanie wartości zmiennym
- Wyrażenia i operatory matematyczne
- Podsumowanie
- Pytania i Odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 6. Ulepszanie kodu: komunikaty i okna wprowadzania danych

- Wprowadzenie do funkcji
- Rzuty oka na MsgBox() i InputBox()
 - o Opis funkcji MsgBox()
 - o Wartości zwracane przez MsgBox()
 - o Pomoc w oknie kodu
 - o Krótko mówiąc: komentarze
 - o Opis funkcji InputBox()
- Podsumowanie

- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 7. Podejmowanie decyzji

- Operatory porównania
 - o Zasady dokonywania porównań
 - o Zachowaj spójność danych po każdej ze stron wyrażenia
- Instrukcja If
- Gałąź Else instrukcji If
- Połączenie porównania z operatorami logicznymi
- Wielość wyborów czyli Select Case
- Dwie dodatkowe postacie składni instrukcji Select Case
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 8. Pętle w Visual Basicu

- Pętla Do While
- Pętla Do Until
- Inne pętle Do
- Pętla For
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 9. Łączenie kodu i elementów sterujących

- Aplikacja Obliczanie Odsetek
- Użycie tablicy elementów sterujących
- Zakończenie pracy nad formularzem
- Dodawanie kodu
- Instrukcja Unload
- Ostatni szlif
- Obsługa błędów
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 10. Listy wyboru i listy danych

- Lista wyboru
- Listy wyboru typu combo
- Tablice danych
- Tablice elementów sterujących
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 11. Dodatkowe elementy sterujące

- Przyciski wyboru opcji (Option Buttons)
- Ramki i przyciski wyboru opcji
- Pola wyboru (Check Boxes)
- Suwaki (Scrollbars)
- Zegar Visual Basic: element sterujący Zegar
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 12. Podstawowe okna dialogowe

- Co to jest Common Dialog Box
- Dodanie elementu Common Dialog Box
- Generowanie Common Dialog Box
- Metody Common Dialog Box
- Dodawanie okien dialogowych do działań na plikach
- Okno dialogowe Kolor
- Okno dialogowe Czcionka
- Okno dialogowe Drukuj
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 13. Programowanie modułowe

- Programowanie strukturalne
- Wywoływanie procedur i powrót do kodu sterującego
- Pisanie podprogramów
- Kodowanie funkcji
- Kodowanie Argumentów
- Przekazywanie danych przez referencje lub wartość
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat

- o Quiz
- o Ćwiczenia

Rozdział 14. Funkcje wbudowane oszczędzają czas

- Mnogość funkcji
- Funkcje numeryczne
- Funkcje łańcuchowe
- Funkcje daty i czasu
- Funkcje testujące dane
- Funkcje konwersji danych
- Funkcje formatujące
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 15. Podstawowe informacje o bazach danych w Visual Basicu

- Pojęcie pliku
 - o Otwieranie plików
 - o Zamykanie pliku
 - o Kasowanie pliku
 - o Pisanie do pliku instrukcją Write#
 - o Czytanie danych z pliku instrukcją Input#
 - o Czytanie rekordów instrukcją Line Input#
- Wprowadzenie do przetwarzania danych
 - o Element sterujący danymi (Data control)
 - o Prosta aplikacja
- Data Form Wizard
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 16. Drukowanie w Visual Basicu

- Wprowadzenie do drukowania
- Ostrzeganie użytkownika przed rozpoczęciem drukowania
- Wprowadzenie do obiektu Printer
- Metoda Print
 - o Drukowanie stałych
 - o Drukowanie zawartości zmiennych i elementów sterujących
 - o Drukowanie wyrażeń
 - o Drukowanie kilku wartości
 - o Wykorzystywanie czcionek
 - o Funkcje Spc() i Tab()
- Rozpoczęcie drukowania

- o Łamanie strony
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 17. Menu w aplikacjach Visual Basica

- Edytor menu
- Dodawanie paska menu aplikacji
- Nazywanie opcji menu
- Dodawanie pull-down menu
- Dodatkowe elementy Menu
- Łączenie menu z procedurami zdarzeniowymi
- Kopiowanie Menu pomiędzy projektami
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 18. Elementy sterujące grafiki

- Pole grafiki
 - o Przygotowanie pola grafiki
 - o Zmiana rozmiaru pola grafiki
 - o Wczytywanie rysunku w czasie wykonywania programu
- Element sterujący: Obraz
- Animacje
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 19. Pasek narzędzi i elementy grafiki

- Przygotowania do budowy paska narzędzi
- Lista elementów graficznych (Image List Control)
- Tworzenie Paska narzędzi
- Linie i wielokąty
 - o Linie
 - o Rysowanie linii
 - o Rysowanie figur geometrycznych
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 20. Pisanie poprawnej aplikacji

- Rodzaje błędów
- Debugger
- Ustawianie punktów przerwania
- Chodzenie po kodzie
- Call Stack pokazuje gdzie byłś
- Okno Immediate
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 21. Visual Basic i ActiveX

- ActiveX: Narzędzia których używasz
- VB Custom Control Addition
- Wykorzystanie elementów OLE
 - o Tworzenie obiektów wstawianych
 - o Wstawianie obiektów istniejących
- Dokumenty ActiveX
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 22. Obiekty w Visual Basicu

- Obiekty systemowe
- Obiekty programowe
- Używanie kolekcji i tablic obiektów
- Wprowadzenie do automatyzacji OLE
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 23. Dystrybucja aplikacji

- Kompilacja aplikacji
- Ustawianie właściwości projektu
- Przygotowanie aplikacji
- Setup Wizard
- Uruchomienie Instalatora
- Deinstalacja aplikacji
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi

- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Rozdział 24. Visual Basic online

- Z Wizardem do Internetu
- Twoi użytkownicy potrzebują providera Internetu
- Używanie przeglądarki
- Przegląd innych narzędzi
- Podsumowanie
- Pytania i odpowiedzi
- Warsztat
 - o Quiz
 - o Ćwiczenia

Dodatek A. Prawa pierwszeństwa operatorów

Dodatek B. Tablica znaków ASCII

Dodatek C. Odpowiedzi

- o Rozdział 1 Quiz
- o Rozdział 1 Ćwiczenia
- o Rozdział 2 Quiz
- o Rozdział 2 Ćwiczenia
- o Rozdział 3 Quiz
- o Rozdział 3 Ćwiczenia
- o Rozdział 4 Quiz
- o Rozdział 4 Ćwiczenia
- o Rozdział 5 Quiz
- o Rozdział 5 Ćwiczenia
- o Rozdział 6 Quiz
- o Rozdział 6 Ćwiczenia
- o Rozdział 7 Quiz
- o Rozdział 7 Ćwiczenia
- o Rozdział 8 Quiz
- o Rozdział 8 Ćwiczenia
- o Rozdział 9 Quiz
- o Rozdział 9 Ćwiczenia
- o Rozdział 10 Quiz
- o Rozdział 10 Ćwiczenia
- o Rozdział 11 Quiz
- o Rozdział 11 Ćwiczenia
- o Rozdział 12 Quiz
- o Rozdział 12 Ćwiczenia
- o Rozdział 13 Quiz
- o Rozdział 13 Ćwiczenia
- o Rozdział 14 Quiz
- o Rozdział 14 Ćwiczenia
- o Rozdział 15 Quiz
- o Rozdział 15 Ćwiczenia

- o Rozdział 16 Quiz
- o Rozdział 16 Ćwiczenia
- o Rozdział 17 Quiz
- o Rozdział 17 Ćwiczenia
- o Rozdział 18 Quiz
- o Rozdział 18 Ćwiczenia
- o Rozdział 19 Quiz
- o Rozdział 19 Ćwiczenia
- o Rozdział 20 Quiz
- o Rozdział 20 Ćwiczenia
- o Rozdział 21 Quiz
- o Rozdział 21 Ćwiczenia
- o Rozdział 22 Quiz
- o Rozdział 22 Ćwiczenia
- o Rozdział 23 Quiz
- o Rozdział 23 Ćwiczenia
- o Rozdział 24 Quiz
- o Rozdział 24 Ćwiczenia

Dodatek D. Opis CD-ROMu

- Instrukcja instalacji dla Windows 95 i Windows NT 4
- Wymagania systemowe

Index