

Wprowadzenie (11)

1. Troska o jakość kodu (15)

I TY.PISZESZ(KOD); (19)

2. Utrzymywanie pozorów (21)

3. Pisz mniej kodu! (31)

4. Ulepszanie kodu przez jego usuwanie (43)

5. Duch minionego kodu bazowego (51)

6. Odnajdowanie się w kodzie (59)

7. Po uszy w bagnie (69)

8. Nie ignoruj tego błędu! (77)

9. Oczekuj nieoczekiwanego (83)

10. Polowanie na błędy (87)

11. Czas na testy (99)

12. Radzenie sobie ze złożonością (113)

13. Historia dwóch systemów (123)

II PRAKTYKA CZYNI MISTRZA (137)

14. Tworzenie oprogramowania to... (139)

15. Zgodnie z regułami gry (149)

16. Zachowaj prostotę (153)

17. Użyj głowy (159)

18. Nic nie jest niezmiennie (163)

19. Ponowne wykorzystanie kodu (169)

20. Skuteczna kontrola wersji (175)

21. Jak umieścić piłkę w bramce? (187)

22. Ciekawy przypadek zamrożonego kodu (199)

23. Proszę o wydanie (207)

III SPRAWY OSOBISTE (215)

24. Żyj tak, aby kochać się uczyć (217)

25. Programiści sterowani testami (227)

26. Zagustuj w wyzwaniach (233)

27. Unikaj stagnacji (239)

28. Etyczny programista (245)

29. Miłość do języków (253)

30. Postawa programisty (261)

IV DOPROWADZANIE RZECZY DO KOŃCA (269)

31. Pracuj mądrzej, a nie ciężiej (271)

32. Kiedy kod jest gotowy? (281)

33. Tym razem na pewno będzie dobrze... (289)

V KWESTIE MIĘDZYŁUDZKIE (295)

34. Presja społeczna (297)

35. Liczy się myślenie (303)

36. Komunikuj się! (309)

37. Manifesty (319)

38. Oda do kodu (325)

Epilog (329)

Skorowidz (332)