

## **O Autorze (13)**

### **Wprowadzenie (15)**

- Nie wszystko dla wszystkich (15)
  - Teoria a praktyka (16)
  - Układy hybrydowe: rychły koniec? (16)
- Ciągłość, nie zbiór sztywnych reguł (19)
  - Pokazuj, nie sprzedawaj (19)
  - Niech praca sprzedaje się sama (20)
  - Sprzedaż domowa (21)
- Zapach zmian (21)

### **Część I Houston, mamy problem (23)**

#### **Zanim zaczniesz (25)**

- Nakręcanie kosztów, zmniejszanie zwrotów (25)
- Przerwanie cyklu starzenia się (27)
- Czym jest zgodność w przód? (28)
- Żadnych zasad, żadnego dogmatu (29)
- Praktyka, nie teoria (31)
- Czy ta podróż jest naprawdę potrzebna? (32)

### **Rozdział 1. (99,9% witryn jest przestarzałych 35)**

- Nowoczesne przeglądarki i standardy sieciowe (36)
  - Nowy kod do nowej pracy (36)
- Problem "wersji" (38)
- Myślenie wsteczne (39)
  - Przestarzałe znaczniki: dodatkowy koszt dla właścicieli witryn (42)
  - Zgodność wstecz (43)
  - Blokowanie użytkowników nie wpływa dobrze na interesy (45)
  - Droga do Pacanowa (48)
- Dobre traktowanie złego kodu (49)
- Lek (51)

### **Rozdział 2. Projektowanie i budowanie z użyciem standardów (53)**

- Pokonywanie trudności (55)
- Koszt projektowania przed wprowadzeniem standardów (56)
- Nowoczesna strona starymi metodami (57)
- Trzy elementy standardów sieciowych (60)
  - Struktura (60)
  - Prezentacja (62)
  - Zachowanie (62)
- W praktyce (63)
- Zalety metod przejściowych (63)
- Projekt standardów sieciowych: przenośność w zastosowaniu (66)
  - Jeden dokument dla wszystkich (67)
- A List Apart: jedna strona, wiele widoków (69)
  - Projektowanie nie tylko z przeznaczeniem na ekran (71)

- Oszczędność czasu i kosztów, wzrost zysków (72)
- Co dalej? (73)
  - Przejściowa zgodność w przód (73)
  - Całkowita zgodność w przód (75)

### **Rozdział 3. Problem ze standardami (79)**

- Miło popatrzeć, trudno zakodować (79)
  - Wspólne zamiary, wspólne środki (81)
  - Przyjęcie standardów a rzeczywistość (82)
- 2000 - rok, w którym przeglądarki osiągnęły dojrzałość (83)
  - IE5/Mac: przełączanie i powiększanie (84)
  - Mocne posunięcie Netscape'a (84)
  - Przełamanie tamy (87)
- Za mało, za późno? (88)
  - CSS: pierwsze koty za płoty (88)
- Złe przeglądarki prowadzą do złych praktyk (89)
  - Klątwa złego odwzorowywania (90)
  - Brak dziedziczenia (91)
  - Złe zachowanie (92)
  - Długo oczekiwany standard w językach skryptowych (92)
- Mało czytelne witryny, niezrozumiałe nazewnictwo (93)
  - Problemy akademickie a problemy ekonomiczne (94)
  - Konsorcjum sugeruje, firmy sprzedają (95)
  - Świadomość produktu a świadomość standardów (95)
- Flash (97)
  - Wartość Flasha (97)
  - Problem z Flashem (100)
  - Inny problem z Flashem (100)
- Zgodność to brzydkie słowo (101)
  - Potęga języka w formowaniu percepcji (101)
  - Problem z inspiracją (101)
  - Inne problemy (102)

### **Rozdział 4. XML podbija świat (oraz inne opowieści o sukcesach standardów sieciowych) (105)**

- Uniwersalny język (XML) (106)
  - Porównanie XML-a i HTML-a (106)
  - Jeden rodzic, wiele dzieci (107)
  - Niezbędny element profesjonalnego oprogramowania (108)
  - Bardziej popularny niż MTV (110)
  - Pięć spraw świadczących o potędze technologii (111)
  - Pokażna dawka wynalazków (112)
  - Narzędzia do publikacji dla całej reszty (113)
  - Do twoich usług (115)
- XML a twoja witryna (115)
  - Ciągłe w fazie przedszkola (116)
- Zgodny z natury (116)
- Era współpracy (117)

- Testy i specyfikacje (117)
  - Jak można ze sobą współpracować? (118)
- Standardy sieciowe i narzędzia (119)
  - Grupa zadaniowa Dreamweaver (120)
  - Narzędzia WYSIWYG przełomu wieków (dwa z trzech nienajgorsze) (121)
  - FrontPage: niezgodny z założenia (121)
- Nadejście układów CSS (122)
  - Kampania uaktualniania przeglądarek (122)
  - Początek potopu (126)
  - Skąd czerpać style? (126)
  - Chwilowa moda... o ustalonym przeznaczeniu (130)
- Upowszechnianie standardów sieciowych (130)
  - Witryny komercyjne dają się ponieść fali (132)
  - Wired Digital zmienia technologię (133)
  - Łączenie standardów z metodami tradycyjnymi (135)
  - Do akcji wkracza W3C (137)
- Podsumowanie (137)

## **Część II Projektowanie i budowanie (139)**

### **Rozdział 5. Nowoczesny układ znaczników (141)**

- Ukryty schemat kiepskiego kodu (144)
- Przeformułowanie (146)
- Podsumowanie (148)
- Który XHTML jest dla mnie najlepszy? (148)
  - 10 najważniejszych powodów, dla których warto wybrać XHTML (149)
  - 5 powodów, dla których nie warto wybierać XHTML-a (150)

### **Rozdział 6. XHTML: restrukturyzacja sieci (151)**

- Konwersja do XHTML-a: proste zasady, łatwe wytyczne (152)
  - Na początku poprawny typ dokumentu i przestrzeń nazw (152)
  - Zadeklaruj typ zawartości strony (154)
  - Wszystkie znaczniki pisz małymi literami (156)
  - Wartości wszystkich atrybutów umieszczaj w cudzysłowach (158)
  - Wszystkie atrybuty wymagają wartości (159)
  - Zamykaj wszystkie znaczniki (159)
  - Zamykaj również "puste" znaczniki (160)
  - Zakaz stosowania podwójnych myślników w komentarzach (161)
  - Koduj wszystkie znaki < i & (161)
  - Podsumowanie zasad XHTML-a (161)
- Kodowanie znaków: toporne, bardziej toporne i najbardziej toporne (162)
  - Unicode i inne zestawy znaków (162)
- Leczenie strukturalne (163)
  - Sensowne kodowanie dokumentu (163)
  - Swoboda w ustalonych ramach (164)
- Elementy wizualne i struktura (167)

### **Rozdział 7. Struktura w układzie ścisłym i hybrydowym: gwarancja zwartych i trwałych stron (169)**

- Czy każdy element musi być strukturalny? (170)
  - div, id i inni pomocnicy (171)
  - Odważ się robić mniej (174)
- Układy hybrydowe i spójny kod: co należy, a czego nie wolno (175)
  - Nazwijmy złe rzeczy po imieniu (176)
  - Powszechne błędy w układach hybrydowych (176)
  - Znaczniki div są w porządku (179)
  - Pokochać atrybut id (180)
  - Zakaz stosowania nadmiarowych komórek tabel (181)
- Przetknięte metody w paradzie (183)
  - Czas map (183)
  - Cięcie i składanie (184)
  - W obronie układów tabel nawigacyjnych (186)
  - Nadmiarowa rozwlekłość tabel (186)
  - Powraca zły CSS (187)
  - Co dalej? (189)

## **Rozdział 8. XHTML w przykładach: układ hybrydowy (część I) (191)**

- Zalety metod hybrydowych zastosowanych w tym rozdziale (191)
  - Arkusze stylów zamiast JavaScriptu (192)
- Podstawowe podejście (wstęp) (192)
  - Oddzielne tabele: korzyści pod względem CSS i funkcji ułatwień dostępu (193)
  - Skip navigation - co i jak (194)
  - Dodatkowe atrybuty id (198)
- Pierwszy kod taki sam jak ostatni (199)
  - Kod nawigacji: pierwsza tabela (199)
  - Prezentacja, semantyka, czystość i grzech (200)
  - Kod treści (druga tabela) (201)

## **Rozdział 9. Podstawy CSS (203)**

- Wstęp do CSS (203)
  - Korzyści z CSS (204)
- Anatomia stylów (204)
  - Selektory, deklaracje, właściwości i wartości (205)
  - Wielokrotne deklaracje (206)
  - Biała przestrzeń i brak rozpoznawania wielkości znaków (207)
  - Wartości ogólne i alternatywne (207)
  - Selektory grupowe (208)
  - Dziedziczenie i jego rozłączanie (209)
  - Selektory kontekstowe (potomne) (210)
  - Selektory id i kontekstowe selektory id (211)
  - Selektory klas (212)
  - Łączenie selektorów do tworzenia zaawansowanych efektów (213)
- Style zewnętrzne, osadzone i inline (215)
  - Zewnętrzne arkusze stylów (215)
  - Style inline (218)
- Metoda "najlepszego możliwego scenariusza" (218)

- Od stylów osadzonych do zewnętrznych: metoda dwóch arkuszy (219)
- Względne i absolutne ścieżki plików (220)
- Korzyści płynące ze stosowania metod najlepszego możliwego scenariusza i dwóch arkuszy stylów (220)

## **Rozdział 10. Zastosowanie CSS: układ hybrydowy (część II) (221)**

- Przygotowanie ilustracji (221)
- Ustalenie podstawowych parametrów (223)
  - Style ogólne, więcej na temat skrótów i marginesów (223)
  - Elementy niewidoczne i blokowe (224)
  - Kolory odnośników (wprowadzamy pseudoklasy) (226)
  - Poprawiamy inne pospolite elementy (228)
  - Więcej na temat rozmiarów czcionek (229)
  - Rozmieszczenie podziałów strony (232)
- Elementy nawigacyjne: pierwsze podejście (234)
- CSS dla elementów nawigacyjnych: pierwsza próba przy drugim podejściu (237)
- CSS dla elementów nawigacyjnych: ostatnie podejście (238)
- Czynności końcowe: style zewnętrzne oraz efekt "jesteś tutaj" (239)

## **Rozdział 11. Praca z przeglądarką. Część I: przełączanie przez typ dokumentu i tryb standardowy (243)**

- Saga o przełączaniu przez deklarację typu dokumentu (244)
  - Przełącznik do włączania i wyłączania standardów (245)
  - Przełączenie przełącznika (246)
- Sterowanie wydajnością przeglądarki: przełącznik typu dokumentu (247)
  - Trzy tryby pracy przeglądarek Gecko (247)
  - Kompletne i niekompletne deklaracje typu dokumentu (248)
  - Pełna lista kompletnych deklaracji typu dokumentu XHTML (249)
- Świątujmy różnorodność przeglądarek! (A przynajmniej nauczmy się z nią żyć) (252)
  - Problem luk pomiędzy obrazkami w Gecko (252)
  - Od "niech żyje różnorodność" do "@#\$! Tego \$#@\$." (256)

## **Rozdział 12. Praca z przeglądarką. Część II: model ramkowy, błędy i sposoby radzenia sobie z nimi (257)**

- Model ramkowy i jego braki (258)
  - Jak działa model ramkowy? (259)
  - Jak model ramkowy został złamany? (260)
  - Sztuczka z modelem ramkowym: CSS stanie się bardziej demokratyczny dzięki odpowiednim zabezpieczeniom (266)
- Błąd znaków odstępu w IE dla Windows (268)
- Błąd właściwości "float" w IE6 dla Windows (271)
- Flash i QuickTime: obiekty pożądania? (273)
  - Obiekty osadzone: opowieść o próżności i zemście (273)
  - Dwie pieczenie na jednym ogniu: osadzanie obiektów multimedialnych przy przestrzeganiu standardów (274)
  - Łyżka dziegciu w beczce miodu: <object> nie działa (275)
- Świat, w którym omijanie błędów jest codziennością (277)

## **Rozdział 13. Praca z przeglądarką. Część III: typografia (279)**

- Rozmiar ma znaczenie (279)
- Kontrola użytkownika (280)
- Horrorzy starej szkoły (280)
  - Punkty sporne (282)
- Nareszcie standardowy rozmiar - ale na jak długo? (283)
  - Wszelkie starania zniweczone przez jedno kliknięcie (285)
  - Upojenie wężycieli: zła reakcja na zmiany w przeglądarkach (285)
  - Chimera i Safari: świetna wydajność, wstyd w kwestii rozmiarów (287)
- Jednostki em zawodzą (289)
  - Ustawienia użytkownika a jednostki em (293)
- Piksele dowodzą, że piksele działają (294)
  - Najmniejsza jednostka: to rzecz całkowicie względna (295)
  - Kłopot z pikselami (297)
- Metoda symbolicznych rozmiarów czcionek (299)
  - Dlaczego wartości symboliczne wygrywają z jednostkami em i procentami? (300)
  - Początkowe problemy przy implementacji wartości symbolicznych (301)
  - Wartości symboliczne dojrzewają: metoda Fahrnera (302)
  - Użyteczne czcionki: poszukiwania trwają (304)

## **Rozdział 14. Podstawowe mechanizmy ułatwień dostępu (305)**

- Dostępność według podręczników (306)
- Powszechna dezorientacja (308)
  - Zły duch macza w tym palce (308)
- Prawo i kompozycja (310)
  - Wyjaśniamy znaczenie paragrafu 508 (310)
- Obalamy mity dostępności (313)
  - Mit: dostępność zmusza cię do tworzenia dwóch wersji witryny (313)
  - Mit: wersja tekstowa zaspakaja wymagania równego lub równorzędnego dostępu (313)
  - Mit: dostępność kosztuje zbyt wiele (314)
  - Mit: dostępność wymusza tworzenie prymitywnych, słabej jakości projektów (316)
  - Mit: zgodnie z paragrafem 508 witryna musi wyglądać tak samo we wszystkich przeglądarkach i agentach użytkownika (316)
  - Mit: dostępność jest "tylko dla osób niepełnosprawnych" (317)
  - Mit: Dreamweaver MX/Watchfire's Bobby/ Tutaj wstaw nazwę narzędzia rozwiązuje wszelkie problemy dostępności (317)
  - Mit: projektanci mogą swobodnie ignorować przepisy o dostępności, jeśli tak nakazują im klienci (318)
- Udogodnienia dostępu element po elemencie (318)
  - Obrazki (319)
  - Apple QuickTime i inne przesyłane strumieniowo obrazy wideo (321)
  - Macromedia Flash 4/5 (321)
  - Macromedia Flash MX (322)
  - Kolory (324)
  - CSS (324)

- Efekty rollover oraz inne zachowania implementowane w skryptach (326)
- Formularze (328)
- Mapy obrazu (328)
- Układy oparte na tabelach (328)
- Tabele przechowujące dane (329)
- Ramki i aplety (329)
- Elementy błyskające lub migające (329)
- Sprawdzone narzędzia (330)
- Korzystanie z serwisu Bobby (330)
  - Interpretowanie list kontrolnych (331)
  - Zachowaj kolejność: nasz dobry znajomy atrybut tabindex (331)
- Planowanie dostępu: jak na tym skorzystasz (336)

## **Rozdział 15. Wykorzystanie skryptów opartych na modelu DOM (339)**

- Poznaj DOM (339)
  - Standardowy sposób na to, by strony WWW zachowywały się jak aplikacje (340)
  - Zatem gdzie to działa? (342)
  - Brakująca (inter)akcja: środowiska nieobsługujące DOM (343)
  - Drobne detale DOM (345)
- Proszę, DOM, nie zrób im krzywdy (345)
- Pokazywanie i ukrywanie (349)
- Dynamiczne menu (opuszczane i rozwijane) (353)
- Przełączniki stylów: ułatwiają dostęp, oferują wybór (354)

## **Rozdział 16. Przeprojektowywanie z zastosowaniem CSS (359)**

- Definiujemy cele (359)
  - Charakter marki (360)
  - 10 najważniejszych celów (360)
  - W tym szaleństwie tkwi metoda (362)
- Ustalamy podstawowe parametry (365)
  - Instalujemy pasek boczny (366)
  - Ustalenie położenia (367)
  - Tworzymy kolorowe paski (369)
  - Przestrzeń dla treści (370)
- Projektowanie oparte na regułach (371)
- Przycisk strony głównej z efektem rollover (374)
  - Inne zastosowania metody Fahrnera zastępowania obrazków (FZO) (376)
- Pasek nawigacyjny w CSS/XHTML (379)
  - Dodajemy style (379)
- Czynności końcowe (384)

## **Dodatki (389)**

### **Dodatek A Nowoczesne przeglądarki: dobre, złe i okropne (391)**

- Zgodne przeglądarki: pierwsza fala (392)
  - Opera 7 (392)
  - MSIE5+/Macintosh (392)

- Netscape 6+ (393)
- Mozilla 1.5 (393)
- Safari (394)
- MSIE 6/Windows (394)
- MSIE 5.5/Windows (395)
- MSIE 5/Windows (395)
- Netscape 4 (396)
- MSIE 4 (396)

**Skorowidz (397)**