

Spis treści

Przedmowa (5)

Wprowadzenie (7)

1. Asynchroniczność - teraz i później (11)

- o Program we fragmentach (12)
- o Pętla zdarzeń (14)
- o Równoległe wykonywanie wątków (16)
- o Współbieżność (21)
- o Zadania (28)
- o Kolejność poleceń (30)
- o Podsumowanie (32)

2. Wywołania zwrotne (33)

- o Kontynuacja (34)
- o Sekwencyjny mózg (35)
- o Kwestie zaufania (41)
- o Próba uratowania wywołań zwrotnych (45)
- o Podsumowanie (49)

3. Obietnice (51)

- o Czym jest obietnica? (52)
- o Określanie typu na podstawie then() (60)
- o Kwestie zaufania i obietnice (63)
- o Łańcuch przepływu kontroli (71)
- o Obsługa błędów (79)
- o Wzorce obietnic (85)
- o Powtórzenie wiadomości o API obietnic (92)
- o Ograniczenia obietnic (95)
- o Podsumowanie (106)

4. Generatory (107)

- o Złamanie zasady "działanie aż do zakończenia" (107)
- o Generowanie wartości przez generator (116)
- o Asynchroniczna iteracja przez generatory (123)
- o Generatory plus obietnice (126)
- o Delegowanie generatora (135)
- o Współbieżność generatorów (142)
- o Koncepcja thunk (146)
- o Generatory istniejące przed wydaniem ES6 (152)
- o Podsumowanie (158)

5. Wydajność programu (159)

- o Architektura wątków roboczych (160)
- o SIMD (165)
- o asm.js (167)
- o Podsumowanie (170)

6. Testy wydajności i dostrajanie (173)

- o Testy wydajności (173)
- o Kontekst ma znaczenie (177)
- o jsPerf.com (180)
- o Tworzenie dobrych testów (183)
- o Mikrowydajność (184)
- o Optymalizacja rekurencji ogonowej (191)
- o Podsumowanie (192)

A. Biblioteka asynquence (195)

- o Projekt oparty na sekwencji (196)
- o API biblioteki asynquence (198)
- o Sekwencje wartości i błędu (208)
- o Obietnice i wywołania zwrotne (209)
- o Iterowane sekwencje (210)
- o Uruchamianie generatorów (211)
- o Podsumowanie (213)

B. Zaawansowane wzorce asynchroniczności (215)

- o Iterowane sekwencje (215)
- o Zdarzenia reaktywne (221)
- o Współprogram generatora (225)
- o Koncepcja języka CSP (229)
- o Podsumowanie (233)

C. Podziękowania (234)

Skorowidz (237)