

SPIS TREŚCI

Gry e-sportowe w procesie dydaktycznym i wychowawczym	5
League of Legends – zasady i tryby gry	11
Summoner's Rift	15
Potyczki Taktyczne	19
Trening	19
Razem przeciw SI	21
PVP	22
Gra niestandardowa	24
Zakładanie konta	25
Ustawienia parametrów gry	27
Wybór postaci	29
Wojownik	30
Zabójca	30
Mag	31
Strzelec	31
Obrońca	31
Wspierający	32
Bohaterowie – pozycja gry	32
Wybór przedmiotów, run i czarów przywoływacza	34
Przedmioty	34
Runy	36
Czary przywoływacza	41
Liga i rankingi	43
Warsztat hexatech	45
Doskonalenie umiejętności indywidualnych	46
Walka z minionami	47
Korzystanie z umiejętności	48
Walka pod wieżą	48
Walka w dżungli	49
Poznanie bohaterów	50
Walka z bohaterami	51

Górna aleja	52
Środkowa aleja	53
Dolna aleja	54
Dżungla	55
Lasthit	55
Błysk	56
Kontrola tłumy	56
Diving	57
Nękanie	58
Presja na linii	58
Gank	59
Kite	59
Peel	60
Smartcast	60
Wizja	60
Poruszanie	61
Doskonalenie umiejętności zespołowych	62
Teamfight	63
Split push	63
Backdoor	64
Zabójstwa	64
Kradzież Barona	64
Zamiana linii	65
Synergia	65
Minimapa	65
Koordynacja głosowa	66
Dolna aleja	66
Dżungler	66
Gank	67
Smoki	67
Baron	67
Wizja	68
Niszczanie wież i inhibitorów	68
Obrona	69
Dobieranie składu drużyny	70
Planowanie taktyki i strategii gry	71
Wymiana na mapie	71
Inwazja	72
Fazy gry	72
Główna linia	73
Bany	73
Skład drużyny	74
Rozgrywki ligowe	74
Planowanie treningu	74
Analiza gier	75
Bibliografia	76