

Spis treści

- o Wstęp
 - Co to jest VBA?
 - Basic
 - Visual Basic
 - Visual Basic for Applications
 - Czy VBA jest przeżytkiem?
 - VBA i Office 2007, 2010, 2013, 2016
 - Zmieniony wygląd okna programu
 - Makropolecenia w Microsoft Office 2007, 2010, 2013 i 2016
 - Bezpieczeństwo w Microsoft Office 2007, 2010, 2013 i 2016
 - Jaką funkcję może pełnić VBA?
 - Kiedy warto stosować VBA?
 - Kiedy nie warto stosować VBA?
 - Jak napisać najprostszy program w VBA?
 - Podsumowanie
- o Rozdział 1. Makropolecenia
 - Microsoft Office 2007, 2010, 2013 i 2016
 - Planowanie makropolecenia
 - Wcześniejsze wersje pakietu
 - Microsoft Office 2007
 - Microsoft Office 2010
 - Microsoft Office 2013
 - Microsoft Office 2016
 - Planowanie i rejestrowanie makropolecenia
 - Rejestrowanie makropolecenia
 - Testowanie makropolecenia
 - Przypisanie makropolecenia przyciskowi
 - Zapisywanie makropolecenia
 - Otworzenie makropolecenia do edycji
 - Odwołania względne i bezwzględne
 - Krok za krokiem
 - Podsumowanie
- o Rozdział 2. Jak uruchomić edytor Visual Basic for Applications
 - Excel 2007
 - Czy makropolecenia są groźne?
 - Excel 2010, 2013 i 2016
 - Czy makropolecenie może spowodować szkody?
 - Podsumowanie
- o Rozdział 3. Okno edytora Visual Basic for Applications
 - Okno Project
 - Okno Properties
 - Okno Code
 - Pasek menu
 - Pasek narzędziowy
 - Pierwszy program
 - Przełączanie między widokami
 - Wyrównywanie obiektów
 - Strzelanie z armaty do komara

- Podsumowanie
- o Rozdział 4. Zmienne
 - Nazwy zmiennych w VBA
 - Pułapki systemu komunikatów
 - Typy danych
 - Pułapki braku deklaracji
 - Wymuszanie deklarowania zmiennych
 - Zasięg deklaracji
 - Zmienne lokalne
 - Zmienne obowiązujące wewnątrz całego modułu
 - Zmienne globalne
 - Przekazanie wartości przez zmienną globalną
 - Przekazanie wartości przez wywołanie procedury z parametrem
 - Deklaracja typu i instrukcja przypisania
 - Komórka arkusza jako zmienna
 - Tekst jako wartość zmiennej
 - Podsumowanie
- o Rozdział 5. Komunikacja z użytkownikiem
 - Wprowadzanie danych
 - Wyświetlanie komunikatów
 - Poprawność wprowadzanych danych
 - Wycinanie tekstu
 - Podsumowanie
- o Rozdział 6. Korzystanie z obiektów
 - Obiekty
 - Właściwości
 - Metody
 - Zaznaczanie komórki
 - Elektroniczny sufler
 - Usuwanie zawartości i formatowania
 - Usuwanie zawartości
 - Usuwanie formatowania
 - Usuwanie wartości mniejszych od progowej
 - Właściwości
 - Przypisanie wartości komórce
 - Kopiowanie zawartości komórek
 - Nadawanie komórce koloru z użyciem nazwy koloru
 - Nadawanie komórce koloru z użyciem kodu koloru
 - Nadawanie koloru zawartości komórki
 - Przesuwanie aktywnej komórki
 - Podsumowanie
- o Rozdział 7. Instrukcje warunkowe
 - Porównywanie
 - Sterowanie wykonywaniem procedur
 - Skok do etykiety
 - Podejmowanie decyzji
 - Wybór jednej z trzech lub więcej opcji
 - Wykonanie grupy instrukcji określoną liczbę razy
 - Pętle zagnieżdżone
 - Wykonywanie pętli, gdy warunek jest spełniony

- Podsumowanie
- o Rozdział 8. Elementy sterujące arkusza
 - Pole listy
 - Pole kombi (listy rozwijanej)
 - Pasek Toolbox i elementy sterujące arkusza
 - Właściwości
 - Podsumowanie
- o Rozdział 9. Zdarzenia
 - Lista zdarzeń dla skoroszytu
 - Lista zdarzeń dla arkusza
 - Lista zdarzeń dla aplikacji
 - Komunikacja z programem
 - Lista zdarzeń dla formularzy
 - Podsumowanie
- o Rozdział 10. Metody i właściwości dla zakresu
 - Kopiowanie zakresu komórek
 - Sortowanie zakresu komórek
 - Filtrowanie zakresu komórek
 - Wyszukiwanie informacji
 - Podsumowanie
- o Rozdział 11. Podprogramy
 - Śledzenie pracy programu
 - Procedury zagnieżdżone
 - Procedury zapętłone
 - Podsumowanie
- o Rozdział 12. Ściągawka z VBA
 - Metody
 - Funkcje
 - Instrukcje
 - Operatory
 - Operatory arytmetyczne
 - Operatory porównania
 - Operator konkatencji
 - Operatory logiczne
 - Podsumowanie
- o Rozdział 13. Funkcje arkuszowe
 - Odpowiedniki funkcji arkuszowych w VBA
 - Podsumowanie
- o Dodatek A Wybrane kody błędów VBA
- o Dodatek B Programowanie obiektowe
 - Programowanie proceduralne a obiektowe
 - Właściwości
 - Metody
 - Zdarzenia
 - Kolekcje
 - Modele obiektowe
 - Metoda kropkowa
 - Obiekty aktywne
- o Zakończenie