

Część I Projektowanie bazy danych (17)

Rozdział 1. Co nowego w Accessie 2000 (19)

- Nowy interfejs użytkownika (20)
- Zmiany w VBE (21)
- Strony dostępu do danych (22)
- Podarkusze danych (22)
- Autokorekta nazw (23)
- ADO jako domyślny system dostępu do danych (24)
- Współpraca online (24)
- Access jako interfejs użytkownika dla SQL Server (24)

Rozdział 2. Planowanie procesu rozwoju (27)

- Określenie wymagań (28)
 - o Dlaczego faza wymagań jest tak ważna? (28)
 - o Odnalezienie rzeczywistego problemu (29)
 - o Śledztwo (29)
 - o Diagramy procesu (30)
 - o Identyfikacja zakresu projektu (31)
 - o Spisywanie wymagań (32)
- Architektura (34)
- Planowanie rozwoju (34)
 - o Strategia dostarczania (34)
 - o Styl (35)
 - o Standardy (36)
- Konstrukcja (37)
 - o Dziel i rządź: działania w fazie Konstrukcja (38)
 - o Edycje i kompilacje (39)
 - o Szczegółowy projekt (42)
 - o Kontrola projektu (43)
 - o Tworzenie aplikacji (43)
 - o Kontrola aplikacji (44)
 - o Testowanie (44)
 - o Odnajdywanie usterek (46)
 - o Kontrola wersji (50)

Rozdział 3. Projekt bazy danych i normalizacja (53)

- Relacyjne systemy zarządzania bazami danych (RDBMS) (53)
 - o Zasady relacyjne dr. Codda (54)
- Teoria projektowania relacyjnego (56)
 - o Korzyści z używania modelu relacyjnego (56)
 - o Tabele i niepowtarzalność (57)
 - o Klucze obce i domeny (58)
 - o Relacje (58)
 - o Normalizacja danych (61)
 - o Zasady integralności danych (64)

Rozdział 4. Zaawansowane kwerendy (65)

- Kwerendy w Accesie 2000 (66)
- Tworzenie zaawansowanych kwerend (66)
- Użycie kwerendy (67)
- Właściwości kwerendy (68)
- Siatka QBE (68)
- Panel tabel (71)
 - o Umieszczanie tabeli lub kwerendy w panelu tabel (72)
 - o Tworzenie relacji w panelu tabel (72)
- Siatka kwerendy (77)
 - o Umieszczanie pól w siatce kwerendy (77)
 - o Określanie kolejności sortowania, wyświetlania rezultatów oraz wybór kryteriów kwerendy (78)
- Kwerendy podsumowujące (78)
 - o Funkcja agregująca Policz (80)
 - o Funkcja agregująca Średnia (81)
 - o Funkcje agregujące Minimum i Maksimum (81)
 - o Funkcje agregujące Pierwszy i Ostatni (81)
 - o Funkcje agregujące Odchylenie standardowe i Wariancja (82)
 - o Funkcja Wyrażenie (83)
 - o Warunek Gdzie (83)
- Użycie kwerend krzyżowych (84)
- Użycie kwerend parametrycznych (87)
 - o Tworzenie parametrów dla kwerendy w siatce QBE (89)
 - o Tworzenie parametrów w kwerendach korzystających z programu (90)
 - o Tworzenie kwerend parametrycznych - siatka QBE a program (91)
 - o Wykonywanie kwerendy parametrycznej poprzez program (91)
 - o Wykonywanie kwerendy poprzez zbiór parametrów (92)
- Kwerendy przekazujące (92)
 - o Tworzenie kwerendy przekazującej (93)
- Kwerendy definiujące dane (94)
 - o Tworzenie nowej tabeli (95)
 - o Modyfikowanie tabeli (96)
 - o Tworzenie indeksów (96)
 - o Usuwanie tabeli (97)
 - o Określanie właściwości pól (97)
- Optymalizowanie kwerend (98)

Rozdział 5. Jet 4.0 - silnik baz danych Microsoft (101)

- Historia Microsoft Jet (101)
 - o Jet 1.0 (101)
 - o Jet 1.1 (102)
 - o Jet 2.0 (102)
 - o Jet 2.5 (102)
 - o Jet 3.0 (102)
 - o Jet 3.5 (103)
 - o Jet 3.51 (103)
 - o Jet 4.0 (103)
 - o Przyszłe wersje Microsoft Jet (104)
- Praktyczne zastosowanie nowych opcji silnika Jet 4.0 (104)

- o Wbudowany dostawca baz danych OLE (104)
- o Blokowanie na poziomie rekordu (104)
- o Pełna obsługa Unicode (105)
- o Obsługa Unicode 1.1 w silniku Jet 4.0 (105)
- o Typy danych Jet (107)
- o Ulepszenia opcji Autonumerowanie (109)
- o Przeszukiwalne pola Memo (110)
- o Kontrola połączeń i zamknięcie bierne (110)
- o Nowa składnia SQL (111)

Część II Dostęp do danych (117)

Rozdział 6. Wprowadzenie do obiektów danych ActiveX (119)

- Historia dostępu do danych (119)
 - o Firmowe interfejsy API (120)
 - o Open Database Connectivity (ODBC) (120)
 - o Microsoft Jet/Obiekty Data Access (DAO) (120)
 - o Zdalne obiekty danych (RDO) i ODBCDirect (120)
- Universal Data Access (121)
- Obiekty ActiveX Data (ADO) (121)
 - o ADO 1.0 (122)
 - o ADO 1.5 (122)
 - o ADO 2.0 (122)
 - o ADO 2.1 (122)
- Model obiektowy ADO (123)
 - o Obiekt Connection (124)
 - o Wykonywanie wyrażeń SQL w obiekcie Connection (126)
- Obiekty ADO: Recordset (127)
 - o Użycie Recordset z obiektami Command i Parameter (129)
 - o Wykonywanie kwerendy funkcjonalnej poprzez obiekt Command (132)
 - o Obiekt Field i Property (133)
- Obiekt ADO: Error (134)
- Przejście z obiektów DAO do ADO (135)
 - o Konwersja z poprzednich wersji Accessa (136)
 - o Czy warto przejść na obiekty ADO? (136)
- Porównanie modelu obiektowego ADO i DAO (138)

Rozdział 7. Zaawansowane ADO (139)

- Użycie dostawcy OLE DB dla Jet w Accessie 2000 (139)
 - o CurrentProject.Connection (141)
 - o Rola Microsoft Data Links w podłączaniu się do bazy danych (142)
- Uzyskanie poprzez ADO dostępu do danych w bazach nierelacyjnych (146)
 - o Lista użytkowników Jet (147)
 - o Tworzone zestawy rekordów (148)
 - o Kształtowanie danych (149)
- Zaawansowana obróbka danych przy użyciu ADO (151)
 - o Modyfikowanie danych w zestawie rekordów (152)
 - o Trwałe zestawy rekordów (154)
- Definiowanie danych przy użyciu ADOX (156)

- o Obiekt Catalog (157)
- o Tworzenie bazy danych (157)
- o Tworzenie tabel i pól (157)
- o Tworzenie indeksu (159)
- o Tworzenie relacji w ADOX (161)
- o Tworzenie kwerend w ADOX (162)

Część III Interfejs użytkownika (167)

Rozdział 8. Projektowanie formularza (169)

- Właściwości formularza (170)
 - o Zakładka Dane (170)
 - o Zakładka Format (171)
 - o Zakładka Inne (173)
 - o Użyteczne właściwości nie znajdujące się na arkuszu właściwości (175)
 - o Zdarzenia (176)
- Formanty formularza w Accessie (178)
 - o Formant Lista rozwijana (178)
 - o Pole listy (181)
 - o Pole listy wielokrotnego wyboru (181)
 - o Podformularze (182)
 - o Wbudowany formant Karta (184)
 - o Grupa opcji (184)
 - o Podręczne menu (184)
 - o Hiperłącza (185)

Rozdział 9. Rozbudowa formularzy przy użyciu formantów ActiveX (187)

- Jak korzystać z formantów ActiveX (187)
 - o Typy formantów ActiveX (188)
 - o Gdzie znaleźć formanty ActiveX? (188)
 - o Czy formanty ActiveX są bezpieczne? (189)
 - o Czy mogę korzystać z formantów ActiveX i rozpowszechniać je w moich aplikacjach? (189)
- Użycie formantów ActiveX (190)
 - o Instalowanie formantu ActiveX (190)
 - o Rejestrowanie formantów ActiveX (190)
 - o Dodawanie formantu ActiveX do formularza (191)
 - o Ustawianie właściwości formantu ActiveX (192)
 - o Pisanie kodu umożliwiającego wykonywanie metod i reagowanie na zdarzenia (192)
- 21 formantów ActiveX (193)
 - o Formant Animation (194)
 - o Formant Calendar (195)
 - o Formant Common Dialog (195)
 - o Formant DateTimePicker (197)
 - o Formant FlatScrollBar (198)
 - o Formant ImageCombo (199)
 - o Formant ImageList (200)
 - o Formant ListView (201)

- o Formant MAPISession (203)
- o Formant MAPIMessages (204)
- o Formant MonthView (205)
- o Formant ProgressBar (206)
- o Formant RichText (207)
- o Formant Slider (208)
- o Formant StatusBar (209)
- o Formant SysInfo (210)
- o Formant TabStrip (211)
- o Formant Toolbar (212)
- o Formant TreeView (213)
- o Formant UpDown (214)
- o Formant WebBrowser (215)
- Dystrybucja formantów ActiveX (217)

Rozdział 10. Tworzenie raportów (219)

- Czym są raporty? (219)
- Struktura raportów w Accessie (220)
- Tworzenie prostych raportów przy użyciu kreatora (221)
- Dostosowywanie raportów (224)
 - o Zmiana źródła rekordów w raporcie (224)
 - o Zmiana struktury grupowania w raporcie (225)
 - o Umieszczenie grupowania w raporcie (226)
 - o Użycie funkcji w raporcie (227)
- Praca z podraportami (231)
 - o Tworzenie prostego podraportu (233)
 - o Tworzenie prostych etykiet adresowych (234)
- Publikowanie raportu (237)
 - o Metody publikowania raportów (237)
- Modyfikowanie raportu podczas jego działania (239)
 - o Filtrowanie i sortowanie (240)
 - o Zdarzenia raportu (podczas jego działania) (241)
 - o Właściwość Sekcja (243)
 - o Właściwości sekcji związane z procesem projektowania (244)
 - o Właściwości sekcji (podczas działania raportu) (245)
- Programowe tworzenie raportów (247)
 - o Tworzenie źródła rekordów (247)
 - o Tworzenie obiektu Raport (249)
 - o Tworzenie sekcji (251)
- Wskazówki (251)
 - o Tworzenie grupowania dwutygodniowego (251)
 - o Ukryj powtarzające się dane (251)
 - o Alfabetyczne grupowanie danych (252)
 - o Tworzenie numerowanych list (252)
 - o Tworzenie pustych linii co n znaków (253)
 - o Zerowanie numeru strony dla nowych grup (253)
 - o Rysowanie pionowych linii (253)
 - o Przesuwanie numerów parzystych i nieparzystych stron (254)
 - o Identyfikacja użytkownika drukującego raport (254)

- o Wyrównanie stron do oprawy (254)
- o Obliczanie podsumowań strony (255)
- o Precyzyjne przesuwanie formantów (255)

Część IV Tajniki VBA (257)

Rozdział 11. Tworzenie obiektów przy użyciu modułów klas (259)

- Korzyści z używania obiektów (260)
 - o Ukrywanie złożoności (260)
 - o Użycie technologii Microsoft IntelliSense (261)
 - o Organizowanie kodu (261)
 - o Dopuszczenie przeglądania obiektów w Object Browser (262)
 - o Tworzenie wielu egzemplarzy obiektów (262)
 - o Tworzenie kodu łatwego do aktualizacji i utrzymania (262)
 - o Ograniczenie dostępu do kodu (262)
 - o Tworzenie przenośnego kodu (262)
- Przegląd obiektów, właściwości i metod (262)
- Tworzenie klas (263)
 - o Wstawianie modułu klasowego (263)
- Tworzenie właściwości (264)
 - o Użycie zmiennych publicznych (264)
 - o Użycie procedur właściwości (265)
 - o Tworzenie w module zmiennych prywatnych (265)
 - o Zmienna publiczna czy procedury właściwości (268)
 - o Tworzenie wyliczeniowych typów danych (268)
- Tworzenie metod (270)
 - o Użycie metod (270)
- Tworzenie zdarzeń (271)
 - o Użycie zdarzeń (271)
 - o Uruchamianie zdarzeń "Przy inicjacji" i "Przy zakończeniu" (272)
- Użycie obiektów (273)
 - o Tworzenie zmiennej obiektu (273)
 - o Przypisywanie zmiennej obiektu do obiektu (273)
 - o Użycie obiektu (274)
 - o Zwalnianie obiektu (274)
- Tworzenie wielu egzemplarzy obiektów (274)
- Przegląd innych obiektów (275)
 - o Obiekt TextFile (275)
 - o Obiekt Timer (276)
 - o Obiekt Sound (277)
 - o Obiekt Letter (278)
 - o Obiekt Outlook (279)
- Implementacja obiektu obsługi błędów (281)
- Użycie obiektów w połączeniu z kolekcjami VBA (281)
 - o Tworzenie kolekcji VBA (282)
 - o Właściwości i metody kolekcji VBA (282)

Rozdział 12. Usuwanie błędów w aplikacjach Accessa (285)

- Usuwanie błędów logicznych (286)

- Praca z Visual Basic Development Environment (IDE) (286)
 - o Project Explorer (287)
 - o Okno Code (287)
 - o Okno Properties (288)
 - o Okno Immediate (288)
 - o Okno Locals (289)
 - o Okno Watch (289)
 - o Object Browser (289)
 - o Okno Call Stack (289)
- Obiekt Debug (290)
 - o Debug.Print (290)
 - o Debug.Assert (291)
- Użycie okna Immediate (291)
 - o Podglądanie zmiennych (291)
 - o Zmiana wartości zmiennych (292)
 - o Wyświetlanie wartości funkcji wbudowanych (292)
 - o Uruchamianie funkcji własnych (292)
 - o Uruchamianie własnych procedur (292)
 - o Wskazówki pomocne w korzystaniu z okna Immediate (292)
- Użycie programu uruchomieniowego (293)
 - o Ustawianie punktów zatrzymania (293)
 - o Przechodzenie przez kod (294)
 - o Podglądanie wartości zmiennych (295)
 - o Użycie podczas usuwania błędów technologii Microsoft IntelliSense (296)
 - o Użycie okna Locals (296)
 - o Użycie okna Watch (297)
 - o Użycie okna Call Stack (297)
- Użycie kompilacji warunkowej (298)
 - o Pisanie solidnego kodu (299)
- Testowanie aplikacji (302)
- Ćwiczenie technik usuwania błędów (302)

Rozdział 13. Profesjonalna obsługa błędów (305)

- Usuwanie błędów składni (306)
- Usuwanie błędów logicznych (308)
- Usuwanie błędów wykrytych w trakcie użytkowania (308)
 - o Proste narzędzie do obsługi błędów (308)
 - o Przebieg programu z narzędziem do obsługi błędów (310)
 - o Obiekt Err (311)
 - o Reagowanie na błędy (312)
 - o Instrukcje Resume (313)
 - o Uzyskiwanie dodatkowych informacji o błędzie (314)
 - o Zaawansowane narzędzie do obsługi błędów (316)
 - o Moduł klasowy Error (Obiekt) (316)
- Błędy w różnych aplikacjach (327)
- Obsługa błędów w procedurach zagnieżdżonych (327)
- Zaawansowane zagadnienia związane z błędami (328)
 - o Procedury zdarzeń związane z błędami (328)
 - o Inne funkcje związane z błędami (329)

- o Ustawienie opcji wyłapujących błędy (330)

Rozdział 14. Optymalizacja aplikacji (331)

- Ulepszanie podstaw: optymalizacja sprzętu i systemu Windows (332)
- Instalowanie aplikacji w celu uzyskania optymalnej wydajności (334)
- Optymalizacja silnika bazy danych Jet (335)
 - o Bezpieczne modyfikowanie ustawień silnika Jet (339)
- Narzędzia służące do pomiaru wydajności (340)
- Spojrzenie za kulisy (342)
- Optymalizacja bazy danych od podstaw (343)
 - o Projektowanie tabel w celu osiągnięcia poprawy wydajności (343)
 - o Normalizacja danych w celu osiągnięcia poprawy wydajności (344)
 - o Tworzenie indeksów w celu przyspieszenia pracy kwerend (345)
 - o Wcześniejsze tworzenie relacji jako sposób na poprawę wydajności (345)
- Poprawa wydajności kwerend (345)
 - o Wybór typu zestawu wyników zapewniającego optymalną wydajność (348)
- Zwiększenie szybkości kwerend (350)
- Przyspieszenie funkcjonowania formularzy (353)
 - o Zaczniemy od początku (353)
 - o Szybsze pobieranie rysunków (353)
 - o Podstawowy, szybki formularz (354)
 - o Szybsze drukowanie raportów (357)
- Pisanie szybkiego kodu (358)
 - o Użycie pamięci przez kod (359)
 - o Praca z modułami (359)
 - o Kompilowanie kodu (359)
 - o Dekompilacja (360)
 - o Tworzenie pliku MDE (360)
 - o Użycie Option Explicit (360)
 - o Precyzyjne wybieranie rozmiaru zmiennych (361)
 - o Oszczędzanie przestrzeni stosu przy użyciu zmiennych typu string (361)
 - o Dokładne określanie typu obiektów (361)
 - o Umieszczenie kodu we wnętrzu procedury zamiast odwoływania się do innych funkcji (362)
 - o Zmiana True i False (362)
 - o Użycie Len() zamiast pustego ciągu (362)
 - o Użycie True i False zamiast zera (362)
 - o Szybkie odwołania do obiektów (363)
 - o Użycie szybkich tablic (363)
 - o Używaj stałych, gdy jest to tylko możliwe (364)
 - o Właściwe użycie zakładek (Bookmarks) (364)
 - o Zamykaj i niszcz (365)
 - o Używaj SQL zamiast DAO (365)
 - o Użycie indeksowania kolekcji (365)
 - o Tworzenie szybszych pętli (366)
 - o Usuń z kodu IIF() (367)
 - o Porządkowanie Select Case (367)
 - o Używaj Execute zamiast RunSQL (367)
 - o Używaj A2KU_Timer (367)

- o Testuj wydajność transakcji (367)
- o Kontroluj odświeżanie (367)
- o Używaj wczesnego wiązania i zwracaj uwagę na odniesienia ActiveX (368)
- o Przejście do architektury klient-serwer (368)
- o Chleba i igrzysk (368)

Część V Acces i architektura klient-serwer (369)

Rozdział 15. Wprowadzenie do projektów programu Microsoft Access oraz narzędzi wizualnych (371)

- Wprowadzenie do projektów programu Microsoft Access (371)
 - o Wady i zalety ADP (372)
- Użycie ADP (372)
 - o Tworzenie ADP (373)
 - o Nowe okno bazy danych (375)
- Praca z ADP i istniejącymi bazami danych serwera SQL (375)
 - o Praca z tabelami (375)
 - o Widoki w serwerze SQL (377)
 - o Procedury przechowywane (378)
 - o Diagramy bazy danych (379)
 - o Formularze, strony, raporty i moduły (380)
 - o Zarządzanie serwerem SQL poprzez ADP (380)
 - o Powtórne przyłączenie do bazy serwera SQL (382)
- Tworzenie projektu opartego na nowej bazie danych (383)
- Tworzenie tabel (384)
 - o Tworzenie zależności na diagramie bazy danych (385)
 - o Tworzenie kaskad poprzez wyzwalacze (386)
 - o Tworzenie widoków (387)
 - o Tworzenie procedur przechowywanych (387)
 - o Tworzenie aplikacji w Accessie (388)

Rozdział 16. Tworzenie interfejsu użytkownika dla Microsoft SQL Server (391)

- Architektura klient-serwer: OLE DB kontra ODBC (392)
- Tworzenie połączenia z serwerem SQL (392)
 - o Tworzenie źródła danych ODBC (DSN) (392)
 - o Łączenie tabel (394)
- Procedury przechowywane i kwerendy przekazujące (396)
 - o Tworzenie raportów opartych na procedurach przechowywanych poprzez zapytania przekazujące (396)
- Raportowanie z serwera SQL w Accessie (398)
 - o Zaawansowane możliwości: przekazywanie parametrów do procedury przechowywanej w czasie działania programu (399)
 - o Dodatkowe filtrowanie danych raportu (400)
- Formularze w aplikacji (402)
 - o Formularze związane (402)
 - o Formularze niezwiązane (402)
- Zaawansowane właściwości: dostawca OLE DB dla serwera SQL (403)
 - o Następny zestaw wyników (404)
- Wykonywanie poleceń z parametrami (405)

- o Długa droga (405)
- o Użycie metody CreateParameters (406)
- o Użycie Refresh (407)
- o Obsługa zwracanych wartości (409)
- o Wykonanie procedury bez obiektu Command (410)
- Użycie klasy Connection (410)
 - o Użycie klasy Connection w aplikacji (411)

Rozdział 17. Interfejs Accessa 2000 do Oracle'a (413)

- Dostęp do danych Oracle'a przez Accessa (414)
 - o Tabele połączone (414)
 - o Kwerendy przekazujące (SPT) (416)
 - o Użycie znaków specjalnych (419)
- Funkcje w Oracle'u i Accessie (421)
 - o Ciągi (421)
 - o Obliczenia w Oracle'u (426)
 - o Obliczenia na datach (428)
- Poznajemy widoki i procedury przechowywane (431)
 - o Tworzenie widoków (432)
 - o Połączenie z Oracle'em poprzez ADO (433)
 - o Tworzenie procedur przechowywanych (435)
 - o Uruchamianie procedury (436)
- Tworzenie niezwiązanego interfejsu do Oracle'a (438)
 - o Tworzenie niezwiązanego interfejsu (438)

Część VI Współoperatywność (447)

Rozdział 18. Użycie automatyzacji ActiveX (449)

- Co to jest automatyzacja ActiveX (450)
- Dlaczego używamy automatyzacji (450)
- Różnice między serwerem automatyzacji a klientem automatyzacji (450)
- Określanie zasobów wymaganych przez automatyzację (450)
- Wielka trójka (451)
- Tworzenie i ustanowienie odwołania do innej aplikacji (451)
 - o Ustanawianie odwołania do innej aplikacji (451)
 - o Przegląd obiektów, właściwości i metod (452)
 - o Poznajemy strukturę obiektów (452)
 - o Użycie narzędzia Object Browser (453)
 - o Tworzenie zmiennej obiektowej (454)
 - o Odwołanie do pracującej aplikacji (455)
- Przypisywanie zmiennej obiektowej do aplikacji (455)
- Tworzenie egzemplarza aplikacji (456)
 - o Jednoczesne użycie funkcji GetObject i New (456)
 - o Użycie wczesnego i późnego łączenia typów (457)
 - o Użycie funkcji CreateObject (457)
- Użycie metod i właściwości obiektów automatyzacji (458)
 - o Ustawianie właściwości obiektu (459)
 - o Wykonywanie metod obiektów (459)
- Zwalnianie obiektów automatyzacji (459)

- Łączymy wszystko razem (459)
- Zamykanie aplikacji serwera automatyzacji (460)
- Użycie właściwości UserControl do sprawdzenia, w jaki sposób została otwarta aplikacja (461)
- Użycie WithEvents w celu udostępnienia zdarzeń serwera automatyzacji (461)
 - o Uruchamiamy WithEvents (462)
- Techniki i wskazówki do automatyzacji (464)
 - o Ustanowienie odwołania, użycie wczesnego wiązania typów i słowa kluczowego New (464)
 - o Użycie istniejącego egzemplarza aplikacji, jeżeli jest ona uruchomiona (464)
 - o Wyłącz odświeżanie ekranu (464)
 - o Informacja o przetwarzaniu (465)
 - o Wykonywanie programu przez serwer automatyzacji (465)
 - o Użycie konstrukcji With/End With (466)
 - o Zwalnianie zmiennych obiektowych (466)
 - o Nie wyświetlaj okien dialogowych i komunikatów (466)
 - o Używaj obsługi błędów (467)

Rozdział 19. Integracja z Office 2000 (469)

- Powody integracji z Office 2000 (470)
 - o Użycie Worda (470)
 - o Użycie Excela (471)
 - o Użycie PowerPoint (471)
 - o Użycie Outlooka (471)
 - o Użycie Graph (471)
 - o Użycie MapPoint (471)
 - o Użycie FrontPage (472)
 - o Użycie Bindera (472)
- Wybór właściwego narzędzia (472)
- Wszędzie VBA (473)
- Użycie rejestratora makr do pisania kodu (473)
- Użycie makr automatycznych (474)
- Microsoft Forms (475)
- Object Browser (475)
- Nazwy klas aplikacji Office (476)
- Przykład automatyzacji (476)
- Automatyzacja Worda (478)
 - o Model obiektów Worda (478)
 - o Użycie szablonów Worda (479)
 - o Wstawianie danych do dokumentu Worda (480)
 - o Przykłady kodu automatyzacji Worda (483)
- Automatyzacja Excela (489)
 - o Model obiektów Excela (489)
 - o Przykłady automatyzacji Excela (490)
- Automatyzacja PowerPoint (493)
 - o Model obiektów PowerPoint (493)
 - o Przykłady automatyzacji PowerPoint (494)
- Automatyzacja Outlook (495)
 - o Model obiektów Outlook (495)

- o Przykłady automatyzacji Outlook (496)
- Automatyzacja Graph (499)
 - o Model obiektów Graph (499)
 - o Tworzenie wykresu (500)
 - o Przykłady automatyzacji Graph (500)
- Automatyzacja MapPoint (501)
 - o Model obiektów MapPoint (501)
 - o Przykłady automatyzacji MapPoint (502)
- Automatyzacja FrontPage (502)
 - o Model obiektów FrontPage (502)
 - o Przykłady automatyzacji FrontPage (503)
- Automatyzacja Bindera (504)
 - o Model obiektów Bindera (505)
 - o Przykłady automatyzacji Bindera (505)
- Zabezpieczanie dokumentów, szablonów i kodu programu (506)

Rozdział 20. Użycie Visual Basic z Accessem (507)

- Tworzenie komponentów ActiveX (508)
 - o Czym są komponenty ActiveX (508)
 - o Różnice między ActiveX EXE i ActiveX DLL (509)
 - o Tworzenie komponentu ActiveX (509)
 - o Kompilowanie biblioteki DLL (512)
 - o Użycie komponentu ActiveX cSound (513)
 - o Użycie komponentu w innych aplikacjach (514)
 - o Dystrybucja komponentów ActiveX (514)
 - o Komponent obsługi błędów (524)
- Tworzenie formantów ActiveX (525)
 - o Rodzaje formantów ActiveX (525)
 - o Atrybuty formantów ActiveX (525)
 - o Tworzenie programowych formantów ActiveX (526)
 - o Tworzenie formantów ActiveX interfejsu użytkownika (538)

Część VII Zagadnienia wielodostępu (547)

Rozdział 21. Zagadnienia wielodostępu, serwer plików, blokowanie (549)

- Konflikty (549)
- Konfiguracja (550)
- Access i blokady Jet (551)
 - o Omówienie blokowania (552)
 - o Plik LDB (554)
 - o Optymistyczne i pesymistyczne blokowanie rekordów (554)
 - o Właściwość RecordLocks w interfejsie związanym (555)
 - o Metody blokowania silnika Jet (556)
 - o Obsługa błędów blokowania (560)
- Blokada Oracle/SQL Server (562)

Rozdział 22. Replikacja i JRO (565)

- Kiedy użyć replikacji (566)

- Kiedy nie używać replikacji (567)
- Przystosowanie bazy do replikacji (567)
- Replikacja przy użyciu aktówki (567)
- Użycie interfejsu użytkownika (569)
 - o Wybór między obiektami lokalnymi i replikowanymi (572)
 - o Planowanie topologii replikacji (573)
 - o Wybór schematu sterowanego (575)
 - o Wybór schematu niesterowanego (576)
- Jet i model obiektowy replikacji (576)
 - o Poznajemy JRO (577)
- Opis metod i właściwości JRO (579)
 - o Właściwość ActiveConnection (579)
 - o Właściwość ConflictFunction (579)
 - o Właściwość ConflictTables (581)
 - o Właściwość DesignMasterID (582)
- Obiekty repliki (583)
 - o Właściwość ReplicaID (583)
 - o Właściwość ReplicaType (583)
 - o Właściwość RetentionPeriod (583)
 - o Właściwość Visibility (584)
 - o Metoda CreateReplica (584)
 - o Metoda GetObjectReplicability (586)
 - o Metoda MakeReplicable (587)
 - o Metoda PopulatePartial (587)
 - o Metoda SetObjectReplicability (588)
 - o Metoda Synchronize (589)
- Kolekcja Filters (590)
 - o Właściwość Count (591)
 - o Metoda Item (591)
 - o Metoda Append (592)
 - o Metoda Delete (592)
 - o Metoda Refresh (592)
 - o Obiekt Filter (592)

Rozdział 23. Bezpieczeństwo (595)

- Elementy bezpieczeństwa (595)
 - o Zabezpieczenie bazy danych hasłem (596)
 - o System bezpieczeństwa grupy roboczej (596)
- Tworzenie grupy roboczej (598)
- Użytkownicy i grupy (600)
 - o Omówienie domyślnych ustawień użytkowników i grup (601)
 - o Tworzenie użytkowników (601)
 - o Ustawianie i zmiana hasła użytkownika (602)
 - o Tworzenie grup (603)
 - o Przypisywanie użytkowników do grup (603)
 - o Rozróżnianie między domyślnymi i specjalnymi grupami i użytkownikami (604)
 - o Poznajemy uprawnienia (605)
- Tworzenie systemu bezpieczeństwa przy użyciu opcji startowych (607)

- Zagadnienia bezpieczeństwa przy użyciu replikacji (608)
- Ochrona podzielonych baz danych (608)
 - o Opcja With OwnerAccess (610)
- Bezpieczeństwo systemu klient-serwer (611)
 - o Zarządzanie użytkownikami (611)
 - o Wyliczanie grup i użytkowników oraz wyświetlanie przynależności (612)
 - o Identyfikacja bieżących użytkowników za pomocą ADOX (613)
 - o Wyszukiwanie użytkowników z pustym hasłem (614)
 - o Ustawianie i usuwanie hasła (615)
 - o Zarządzanie grupami (615)
 - o Zarządzanie właściwością obiektów (616)
 - o Zarządzanie wieloma aplikacjami (616)
 - o Użycie SQL (617)
- Zabezpieczanie bazy danych krok po kroku (618)
- Częste błędy bezpieczeństwa (619)

Część VIII Publikowanie w sieci za pomocą Accessa 2000 (621)

Rozdział 24. Konfiguracja serwera WWW dla publikowania w sieci WWW (623)

- Środowisko programistyczne a środowisko produkcyjne (624)
- Wybór platformy (624)
 - o Personal Web Server i Peer Web Services (625)
 - o Internet Information Server (625)
- Co to jest Option Pack (626)
- Uruchomienie serwera WWW (628)
 - o Instalacja (628)
 - o NT Option Pack dla Windows 95/98 (628)
 - o Microsoft Transaction Server 2.0 (632)
- Zarządzanie i konfiguracja serwera WWW (633)
 - o Personal Web Manager (633)
 - o Microsoft Management Console (635)
- Zabezpieczanie aplikacji WWW (642)
- Różnice pomiędzy witryną a katalogiem wirtualnym (642)
 - o Co to jest IUSER ? (644)
 - o Typ systemu plików (645)
 - o Struktura katalogów i wymagane uprawnienia (645)
 - o ASP/HTML - położenie i uprawnienia (645)
 - o Bazy danych - położenie i uprawnienia (646)

Rozdział 25. Przenoszenie Accessa 2000 do sieci WWW za pomocą komponentów sieciowych Office (649)

- Czym są komponenty sieciowe Office (649)
 - o Co potrafią komponenty sieciowe Office (650)
 - o Wymagane licencje na użycie komponentów sieciowych (650)
- Użycie formantu Office Arkusz (651)
 - o Rozpoczynamy (651)
 - o Użycie formantu w Accessie (652)
- Użycie formantu Office Wykres (654)
 - o Rozpoczynamy (654)

- o Użycie formantu w Accessie (655)
- Użycie formantu Office Tabela przestawna (657)
 - o Rozpoczynamy (657)

Rozdział 26. Użycie stron dostępu do danych (659)

- Czym są strony dostępu do danych? (659)
- Architektura oraz wymagania stron dostępu do danych (660)
- Tworzenie Twojej pierwszej strony dostępu do danych (660)
 - o Oglądanie strony dostępu do danych (663)
- Tworzenie interaktywnych odnośników (665)
- Łączenie komponentów sieciowych Office z DAP (666)
 - o Dodanie komponentu sieciowego Arkusz Excel (667)
 - o Dodanie komponentu sieciowego Wykres (667)
- Skrypty w stronach dostępu do danych (669)
 - o Zmiana źródła danych w trakcie działania strony (670)

Rozdział 27. Publikowanie w sieci przy użyciu Accessa 2000 i Active Server Pages (673)

- Użycie Active Server Pages (674)
- Architektura Active Server Pages (674)
 - o Active Server Pages kontra CGI (675)
 - o Uruchomienie stron ASP (675)
- Rozpoczynamy pracę z Active Server Pages (676)
 - o Konstrukcja kodu ASP (678)
 - o Ograniczenia eksportu stron ASP (679)
- Active Server Pages (679)
 - o Silnik ASP (680)
 - o Skrypty wykonywane na serwerze (680)
 - o Użycie VBScript na stronach ASP (683)
 - o Obiekty aplikacji i sesji (685)
 - o Użycie obiektów żądań i odpowiedzi (687)
 - o Obiekt Request (688)
 - o Plik global.asa (688)
 - o Przykłady użycia obiektów ASP (689)
 - o Użycie ADO w aplikacjach ASP (690)
- Przykład: tworzenie strony WWW dostępnej dla członków grupy (691)
- Publikacja w sieci z Accessa 2000 przy użyciu XML (697)
 - o Podstawy XML (698)
 - o Programowe tworzenie pliku XML (700)
- Tworzenie wykresów przy użyciu formantu Wykres (702)

Skorowidz (705)