

O autorach (23)

Słowo wstępne (25)

O książce (27)

Rozdział 1. Przegląd (35)

- Rozproszone aplikacje wielowarstwowe (36)
 - o Komponenty J2EE (37)
 - o Klienci J2EE (37)
 - o Komponenty internetowe (39)
 - o Komponenty biznesowe (40)
 - o Warstwa korporacyjnych systemów informacyjnych (EIS) (40)
- Kontenery J2EE (41)
 - o Usługi kontenerów (41)
 - o Typy kontenerów (42)
- Wsparcie ze strony usług internetowych (43)
 - o XML (44)
 - o Protokół transportowy SOAP (44)
 - o Standardowy format WSDL (44)
 - o Standardowe formaty UDDI oraz ebXML (45)
- Pakowanie aplikacji (45)
- Role procesu tworzenia aplikacji (46)
 - o Dostawca produktu J2EE (47)
 - o Dostawca narzędzi (47)
 - o Dostawca komponentów aplikacji (47)
 - o Konstruktor aplikacji (48)
 - o Wdrożeniowiec oraz administrator aplikacji (48)
- Interfejsy programowania aplikacji platformy J2EE 1.4 (49)
 - o Technologia Enterprise JavaBeans (50)
 - o Technologia Java Servlet (50)
 - o Technologia JavaServer Pages (50)
 - o Java Message Service API (50)
 - o Java Transaction API (51)
 - o JavaMail API (51)
 - o JavaBeans Activation Framework (51)
 - o Java API for XML Processing (51)
 - o Java API for XML-Based RPC (52)
 - o SOAP with Attachments API for Java (52)
 - o Java API for XML Registries (52)
 - o Architektura J2EE Connector (53)
 - o JDBC API (53)
 - o Java Naming and Directory Interface (54)
 - o Java Authentication and Authorization Service (54)
 - o Uproszczona integracja systemów (55)
- Sun Java System Application Server Platform Edition 8 (55)
 - o Technologie (56)
 - o Narzędzia (57)
 - o Uruchamianie i zatrzymywanie serwera (58)
 - o Uruchamianie konsoli administracyjnej (58)
 - o Uruchamianie narzędzia deploytool (59)
 - o Uruchamianie i zatrzymywanie serwera bazy danych PointBase (59)

- o Uruchamianie aplikacji J2EE (59)

Rozdział 2. Zrozumieć XML (63)

- Wprowadzenie do języka XML (63)
 - o Czym jest XML? (63)
 - o Dlaczego XML jest taki ważny? (67)
 - o Jak można używać języka XML? (70)
- Generacja danych XML (72)
 - o Tworzenie prostego pliku XML (72)
 - o Definiowanie elementu głównego (73)
 - o Tworzenie instrukcji przetwarzania (77)
 - o Błąd popełniony celowo (78)
 - o Zastępowanie i wstawianie tekstu (79)
 - o Tworzenie definicji typu dokumentu (DTD) (81)
 - o Dokumenty i dane (86)
 - o Definiowanie atrybutów i encji w DTD (86)
 - o Odwołania do encji binarnych (92)
 - o Definiowanie encji parametrów oraz sekcji warunkowych (94)
 - o Rozwiązywanie konfliktów nazw (97)
 - o Stosowanie przestrzeni nazw (98)
- Projektowanie struktury danych XML (100)
 - o Oszczędzanie pracy (101)
 - o Atrybuty i elementy (101)
 - o Normalizacja danych (103)
 - o Normalizacja DTD (104)
- Podsumowanie (105)

Rozdział 3. Podstawowe sposoby tworzenia aplikacji internetowych (107)

- Cykl istnienia aplikacji internetowej (109)
- Moduły internetowe (111)
 - o Pakowanie modułów internetowych (112)
 - o Wdrażania modułu internetowego (114)
 - o Wyświetlanie listy wdrożonych modułów (117)
 - o Aktualizacja modułów internetowych (117)
 - o Usuwanie modułów internetowych (119)
- Konfiguracja aplikacji internetowych (120)
 - o Odzworowania adresów URL na komponenty internetowe (120)
 - o Deklarowanie plików powitalnych (122)
 - o Określanie parametrów inicjalizacyjnych (123)
 - o Kojarzenie błędów ze stronami informacyjnymi (123)
 - o Deklarowanie odwołań do zasobów (124)
- Przykład - Księgarnia Duke'a (124)
- Korzystanie z baz danych w aplikacjach internetowych (125)
 - o Zapisywanie informacji w przykładowej bazie danych (125)
 - o Tworzenie źródła danych w serwerze Application Server (126)
 - o Określanie odwołania do zasobu aplikacji (127)
 - o Kojarzenie odwołania do zasobu ze źródłem danych (128)
- Dodatkowe informacje (128)

Rozdział 4. Interfejs API do przetwarzania danych XML (129)

- JAXP API (129)
- Przegląd pakietów (130)
- SAX API (131)
 - o Pakiety SAX (133)
- DOM API (133)
 - o Pakiety DOM (134)
- XSLT API (134)
 - o Pakiety XSLT (135)
- Stosowanie bibliotek JAXP (136)
- Co dalej? (136)

Rozdział 5. Prosty interfejs programowania aplikacji do obsługi XML-a (137)

- Kiedy używać mechanizmu SAX? (138)
- Wyświetlanie zawartości pliku XML przy wykorzystaniu parsera SAX (139)
 - o Tworzenie szkieletu aplikacji (140)
 - o Importowanie klas (140)
 - o Przygotowania do operacji wejścia-wyjścia (140)
 - o Implementacja interfejsu ContentHandler (141)
 - o Przygotowanie parsera (142)
 - o Generacja danych wynikowych (143)
 - o Formatowanie danych wynikowych (143)
 - o Obsługa zdarzeń związanych z zawartością danych XML (144)
 - o Kompilacja i uruchamianie programu (148)
 - o Sprawdzanie wyników (148)
 - o Identyfikacja zdarzeń (149)
 - o Generacja bardziej zwartych danych wynikowych (151)
 - o Sprawdzanie wyników (153)
 - o Dokumenty i dane (154)
- Dodawanie obsługi innych zdarzeń (154)
 - o Określanie lokalizacji dokumentu (154)
 - o Obsługa instrukcji przetwarzania (156)
 - o Podsumowanie (157)
- Obsługa błędów w przypadku stosowania parsera nieweryfikującego (157)
 - o Obsługa wyjątków SAXParseException (158)
 - o Obsługa wyjątków SAXException (159)
 - o Poprawa obsługi wyjątków SAXParseException (160)
 - o Obsługa wyjątków ParserConfigurationException (161)
 - o Obsługa wyjątków IOException (162)
 - o Obsługa błędów niekrytycznych (162)
 - o Obsługa ostrzeżeń (163)
- Wyświetlanie danych specjalnych oraz danych CDATA (164)
 - o Obsługa znaków specjalnych (164)
 - o Obsługa tekstu o składni przypominającej XML (164)
 - o Obsługa danych CDATA oraz innych znaków (165)
- Analiza syntaktyczna w przypadku zastosowania DTD (166)
 - o Wpływ DTD na parser nieweryfikujący (166)
 - o Znaki odstępu, które można ignorować (167)

- o Porządki (169)
 - o Elementy puste raz jeszcze (169)
 - o Generacja odwołań do encji (169)
 - o Generacja encji zewnętrznych (170)
 - o Podsumowanie informacji o encjach (170)
- Wybór implementacji parsera (171)
- Wykorzystanie parsera weryfikującego (171)
 - o Konfiguracja klasy fabrykującej (171)
 - o Weryfikacja przy wykorzystaniu schematów XML (172)
 - o Eksperymenty z błędami weryfikacji (174)
 - o Obsługa błędów w parserach weryfikujących (176)
- Analiza sparametryzowanej DTD (176)
 - o Ostrzeżenia DTD (177)
- Obsługa zdarzeń leksykalnych (178)
 - o Sposób działania interfejsu LexicalHandler (179)
 - o Posługiwanie się interfejsem LexicalHandler (180)
- Zastosowanie interfejsów DTDHandler oraz EntityResolver (184)
 - o Interfejs DTDHandler (185)
 - o Interfejs EntityResolver (186)
- Dalsze informacje (186)

Rozdział 6. Obiektowy model dokumentu (187)

- Kiedy używać DOM? (187)
 - o Dokumenty a dane (188)
 - o Model zawartości mieszanej (188)
 - o Prostszy model (189)
 - o Zwiększenie stopnia złożoności (190)
 - o Wybór modelu (192)
- Wczytywanie danych XML do DOM (193)
 - o Tworzenie programu (193)
 - o Dodatkowe informacje (197)
 - o Co dalej? (199)
- Wyświetlanie hierarchii DOM (199)
 - o Zmiana aplikacji DomEcho w aplikację GUI (199)
 - o Utworzenie adapterów w celu wyświetlenia DOM w komponencie JTree (204)
 - o Dopracowanie kodu aplikacji (212)
- Badanie struktury DOM (212)
 - o Wyświetlanie prostego drzewa DOM (212)
 - o Wyświetlanie bardziej złożonego drzewa DOM (214)
 - o Zakończenie (219)
- Prezentowanie struktury DOM w sposób optymalny (219)
 - o Kompresja zawartości drzewa (219)
 - o Operacje na zaznaczonych elementach drzewa JTree (224)
 - o Obsługa modyfikacji (232)
 - o Zakończenie (232)
- Tworzenie i modyfikowanie DOM (232)
 - o Pobieranie DOM z obiektu fabrykującego (233)
 - o Normalizacja DOM (236)
 - o Inne operacje (237)

- o Zakończenie (240)
- Weryfikacja przy użyciu schematów XML (240)
 - o Ogólne informacje o procesie weryfikacji (241)
 - o Konfiguracja obiektu fabrykującego DocumentBuilder (241)
 - o Weryfikacja w przypadku stosowania wielu przestrzeni nazw (242)
- Dalsze informacje (245)

Rozdział 7. Przekształcenia rozszerzalnego języka arkuszy stylów (247)

- Przedstawienie XSL, XSLT oraz XPath (247)
 - o Pakiety JAXP związane z obsługą przekształceń (248)
- Jak działa XPath? (249)
 - o Wyrażenia XPath (249)
 - o Model danych XSLT i XPath (250)
 - o Szablony i konteksty (250)
 - o Proste adresowanie przy użyciu XPath (250)
 - o Proste wyrażenia XPath (251)
 - o Łączenie adresów indeksowych (252)
 - o Znaki wieloznaczne (253)
 - o Adresowanie przy użyciu ścieżki rozszerzonej (253)
 - o Typy danych i operatory XPath (253)
 - o Wartość łańcuchowa elementu (254)
 - o Funkcje XPath (254)
 - o Podsumowanie (257)
- Zapis DOM w pliku XML (257)
 - o Odczyt XML (257)
 - o Tworzenie obiektu przekształcenia (259)
 - o Zapis XML (261)
 - o Zapis fragmentu drzewa DOM (261)
 - o Podsumowanie (263)
- Generacja XML na podstawie dowolnych danych (263)
 - o Tworzenie prostego pliku danych (263)
 - o Tworzenie prostego parsera (265)
 - o Modyfikacja parsera, by generował zdarzenia SAX (267)
 - o Użycie parsera jako obiektu SAXSource (272)
 - o Wykonanie konwersji (274)
- Przekształcanie danych XML przy użyciu XSLT (275)
 - o Definiowanie prostego typu dokumentu - <article> (275)
 - o Tworzenie dokumentu testowego (277)
 - o Tworzenie przekształcenia XSLT (278)
 - o Przetwarzanie podstawowych elementów struktury (279)
 - o Tworzenie prostego programu (282)
 - o Usuwanie znaków odstępu (284)
 - o Przetwarzanie pozostałych elementów struktury (286)
 - o Przetwarzanie elementów wewnątrzwierszowych (treści) (290)
 - o Drukowanie kodu HTML (294)
 - o Jakie są pozostałe możliwości XSLT? (294)
- Zastosowanie pakietu Xalan do wykonywania przekształceń z poziomu wiersza poleceń (296)
- Łączenie przekształceń przy użyciu łańcucha filtrów (296)

- o Pisanie programu (296)
 - o Rozumienie sposobu działania łańcucha filtrów (299)
 - o Testowanie programu (300)
 - o Wnioski (302)
- Dalsze informacje (303)

Rozdział 8. Tworzenie usług WWW przy użyciu JAX-RPC (305)

- Określanie portu (306)
- Tworzenie prostej usługi WWW oraz klienta przy wykorzystaniu JAX-RPC (306)
 - o Kodowanie interfejsu punktu końcowego usługi oraz klas implementacji (307)
 - o Przygotowanie usługi (308)
 - o Pakowanie usługi (310)
 - o Określanie adresu punktu końcowego (311)
 - o Wdrażanie usługi (311)
 - o Klient używający statycznego pieńka (312)
- Obsługiwane typy danych (314)
 - o Typy J2SE SDK (315)
 - o Typy podstawowe (315)
 - o Tablice (315)
 - o Typy wartości (315)
 - o Komponenty JavaBeans (316)
- Klienci usług WWW (316)
 - o Klient używający dynamicznego pośrednika (316)
 - o Klient DII (319)
 - o Klient aplikacji (322)
 - o Pozostałe klienty JAX-RPC (325)
- Współpraca usług WWW (WS-I) a JAX-RPC (326)
- Dodatkowe informacje (326)

Rozdział 9. Interfejs programowania aplikacji do obsługi protokołu SOAP z załącznikami (327)

- Przegląd SAAJ (328)
 - o Komunikaty (328)
 - o Połączenia (331)
- Informator (332)
 - o Tworzenie i wysyłanie prostego komunikatu (333)
 - o Dodawanie zawartości do nagłówka (341)
 - o Dodawanie zawartości do obiektu SOAPPart (342)
 - o Dodawanie dokumentu do treści komunikatu SOAP (343)
 - o Operacje na zawartości komunikatów przy użyciu interfejsów programowania aplikacji SAAJ oraz DOM (343)
 - o Dodawanie załączników (343)
 - o Dodawanie atrybutów (346)
 - o Stosowanie usterek SOAP (350)
- Przykłady (354)
 - o Program Request.java (355)
 - o Program MyUddiPing.java (356)
 - o Program HeaderExample.java (362)

- o Programy DOMExample.java oraz DOMSrcExample.java (363)
 - o Program Attachments.java (366)
 - o Program SOAPFaultTest.java (368)
- Dodatkowe informacje (369)

Rozdział 10. Interfejs programowania aplikacji do obsługi rejestrów XML (371)

- Podstawowe informacje o JAXR (371)
 - o Czym jest rejestr? (371)
 - o Czym jest JAXR? (372)
 - o Architektura JAXR (373)
- Implementacja klienta JAXR (374)
 - o Nawiązywanie połączenia (375)
 - o Przeszukiwanie rejestru (380)
 - o Zarządzanie danymi rejestru (384)
 - o Zastosowanie typologii w klientach JAXR (390)
- Uruchamianie przykładowych klientów (394)
 - o Zanim skompilujemy przykłady (396)
 - o Kompilacja przykładów (398)
 - o Uruchamianie przykładów (398)
- Stosowanie klientów JAXR w aplikacjach J2EE (403)
 - o Tworzenie kodu klienta aplikacji - MyAppClient.java (403)
 - o Tworzenie kodu komponentu sesyjnego PubQuery (404)
 - o Kompilacja plików źródłowych (404)
 - o Importowanie certyfikatów (405)
 - o Uruchamianie serwera Application Server (406)
 - o Tworzenie zasobów JAXR (406)
 - o Tworzenie i pakowanie aplikacji (407)
 - o Wdrażanie aplikacji (409)
 - o Uruchamianie klienta aplikacji (409)
- Dodatkowe informacje (410)

Rozdział 11. Technologia serwletów Java (411)

- Czym jest serwlet? (411)
- Przykład serwletów (412)
 - o Rozwiązywanie problemów (415)
- Cykl życia serwletu (416)
 - o Obsługa zdarzeń związanych z cyklem życia serwletu (416)
 - o Obsługa błędów (418)
- Współdzielenie informacji (418)
 - o Wykorzystanie obiektów zakresu (418)
 - o Kontrola współbieżnego dostępu do współdzielonych zasobów (419)
 - o Dostęp do baz danych (420)
- Inicjalizacja serwletu (421)
- Implementacja metody usługowej (422)
 - o Pobieranie informacji z zapytania (422)
 - o Tworzenie odpowiedzi (424)
- Filtrowanie zapytań i odpowiedzi (426)
 - o Programowanie filtrów (427)

- o Programowanie niestandardowych żądań i odpowiedzi (428)
 - o Specyfikacja odwzorowań filtrów (430)
- Wywoływanie innych zasobów (432)
 - o Dołączanie innych zasobów do odpowiedzi (432)
 - o Przekazywanie sterowania innemu komponentowi (433)
- Dostęp do kontekstu (434)
- Przechowywanie stanu klienta (435)
 - o Dostęp do sesji (435)
 - o Wiązanie obiektów z sesją (435)
 - o Zarządzanie sesjami (436)
 - o Śledzenie sesji (437)
- Finalizacja serwletu (437)
 - o Śledzenie żądań usługi (438)
 - o Powiadamianie metod o zakończeniu działania serwletu (439)
 - o Poprawna implementacja czasochłonnych metod (439)
- Dalsze informacje (440)

Rozdział 12. Technologia stron JSP (441)

- Czym jest strona JSP? (441)
 - o Przykład (442)
- Przykład stron JSP (444)
- Cykl życia strony JSP (449)
 - o Tłumaczenie i kompilacja (450)
 - o Wykonanie (451)
- Tworzenie treści statycznej (453)
 - o Kodowanie strony i odpowiedzi (453)
- Tworzenie treści dynamicznej (454)
 - o Zastosowanie obiektów na stronach JSP (454)
- Język wyrażeń (455)
 - o Wyłączanie wartościowania wyrażeń (456)
 - o Używanie wyrażeń (456)
 - o Zmienne (457)
 - o Obiekty niejawne (458)
 - o Literały (459)
 - o Operatory (459)
 - o Słowa kluczowe (460)
 - o Przykłady (460)
 - o Funkcje (461)
- Komponenty JavaBeans (462)
 - o Konwencje projektowania komponentów JavaBeans (462)
 - o Tworzenie i używanie komponentów JavaBeans (463)
 - o Konfigurowanie właściwości komponentów JavaBeans (464)
 - o Pobieranie właściwości komponentu JavaBeans (465)
- Stosowanie znaczników niestandardowych (466)
 - o Deklarowanie bibliotek znaczników (466)
 - o Dołączanie implementacji biblioteki znaczników (468)
- Ponowne użycie treści na stronach JSP (469)
- Przekazywanie sterowania do innego komponentu (470)
 - o Element jsp:param (470)

- Dołączanie apletu (471)
- Konfigurowanie właściwości grup stron JSP (473)
 - o Wyłączanie wyznaczania wartości wyrażeń (473)
 - o Deklarowanie kodowania strony (474)
 - o Definiowanie niejawnego dołączania (474)
- Dalsze informacje (475)

Rozdział 13. Dokumenty JSP (477)

- Przykład dokumentu JSP (477)
- Tworzenie dokumentu JSP (482)
 - o Deklarowanie bibliotek znaczników (484)
 - o Umieszczanie dyrektyw w dokumentach JSP (486)
 - o Tworzenie treści statycznych i dynamicznych (487)
 - o Zastosowanie elementu jsp:root (489)
 - o Zastosowanie elementu jsp:output (490)
- Identyfikacja dokumentu JSP przez kontener (493)

Rozdział 14. Biblioteka JSTL (495)

- Przykład stron JSP (495)
- Korzystanie z biblioteki JSTL (498)
 - o Współpraca znaczników (499)
- Biblioteka znaczników podstawowych (500)
 - o Znaczniki obsługi zmiennych (500)
 - o Znaczniki sterowania przepływem (501)
 - o Znaczniki URL (504)
 - o Pozostałe znaczniki (505)
- Biblioteka znaczników XML (505)
 - o Znaczniki podstawowe (507)
 - o Znaczniki sterowania przepływem (508)
 - o Znaczniki przekształceń (508)
- Biblioteka znaczników internacjonalizacji (509)
 - o Konfiguracja lokalizacji (509)
 - o Znaczniki komunikatów (510)
 - o Znaczniki formatowania (510)
- Biblioteka znaczników SQL (511)
 - o Interfejs Result znacznika query (513)
- Funkcje (514)
- Dalsze informacje (515)

Rozdział 15. Niestandardowe znaczniki JSP (517)

- Czym jest niestandardowy znacznik? (518)
- Przykład stron JSP (518)
- Typy znaczników (522)
 - o Znaczniki z atrybutami (522)
 - o Znaczniki posiadające ciało (524)
 - o Znaczniki definiujące zmienne (525)
 - o Komunikacja między znacznikami (525)

- Zastosowanie plików znaczników do hermetyzacji treści w celu wielokrotnego użycia (526)
 - o Położenie plików znaczników (528)
 - o Dyrektywy plików znaczników (528)
 - o Przetwarzanie fragmentów przekazywanych plikom znaczników (534)
 - o Przykłady (534)
- Deskryptory bibliotek znaczników (537)
 - o Elementy nadrzędne deskryptora biblioteki znaczników (538)
 - o Deklarowanie plików znaczników (539)
 - o Deklarowanie obiektów obsługi znaczników (541)
 - o Deklarowanie atrybutów znacznika dla obiektu obsługi znacznika (542)
 - o Deklarowanie zmiennych znacznika dla obiektu obsługi znacznika (543)
- Implementacja obiektów obsługi znaczników prostych (545)
 - o Dołączanie obiektów obsługi znaczników do aplikacji internetowych (545)
 - o Wywołania obiektu obsługi znacznika prostego (545)
 - o Obiekty obsługi dla znaczników prostych (546)
 - o Obiekty obsługi dla znaczników posiadających atrybuty (546)
 - o Obiekty obsługi znaczników prostych posiadających ciało (548)
 - o Obiekty obsługi znaczników definiujących zmienne (549)
 - o Współpraca znaczników (551)
 - o Przykłady (553)

Rozdział 16. Skrypty na stronach JSP (561)

- Przykład stron JSP (561)
- Posługiwanie się elementami skryptów (563)
- Wyłączanie skryptów (563)
- Deklaracje (564)
 - o Inicjalizacja i finalizacja strony JSP (564)
- Skryptlety (564)
- Wyrażenia (565)
- Implementacja znaczników akceptujących elementy skryptów (566)
 - o Elementy TLD (566)
 - o Obiekty obsługi znaczników (566)
 - o Znaczniki posiadające ciało (568)
 - o Współpraca znaczników (570)
 - o Znaczniki definiujące zmienne (571)

Rozdział 17. Technologia JavaServer Faces (573)

- Korzyści związane ze stosowaniem technologii JavaServer Faces (574)
- Czym jest aplikacja JavaServer Faces? (575)
- Role użytkowników szkieletu (576)
- Prosta aplikacja JavaServer Faces (577)
 - o Etapy tworzenia aplikacji (577)
 - o Tworzenie stron (579)
 - o Definiowanie nawigacji (581)
 - o Tworzenie komponentów (582)
 - o Dodawanie deklaracji komponentów zarządzanych (583)
- Model interfejsu użytkownika oparty na komponentach (584)

- o Klasy komponentów interfejsu użytkownika (585)
 - o Model wyświetlania komponentów (587)
 - o Model konwersji (590)
 - o Model odbiornika i zdarzenia (591)
 - o Model kontroli poprawności (592)
- Model nawigacji (593)
- Zarządzanie komponentami pomocniczymi (594)
- Współpraca elementów aplikacji (597)
- Cykl życia strony JavaServer Faces (599)
 - o Scenariusze cyklu przetwarzania żądania (600)
 - o Standardowy cykl przetwarzania żądania (601)
- Dalsze informacje (605)

Rozdział 18. Stosowanie technologii JavaServer Faces na stronach JSP (607)

- Przykład aplikacji JavaServer Faces (607)
- Tworzenie strony (611)
- Stosowanie znaczników podstawowych (613)
- Stosowanie znaczników komponentów HTML (613)
 - o Atrybuty znaczników komponentów interfejsu użytkownika (615)
 - o Komponent UIForm (617)
 - o Komponent UIColumn (618)
 - o Komponent UICommand (618)
 - o Komponent UIData (620)
 - o Komponent UIGraphic (623)
 - o Komponenty UIInput i UIOutput (623)
 - o Komponent UIPanel (626)
 - o Komponent UISelectBoolean (628)
 - o Komponent UISelectMany (629)
 - o Komponenty UIMessage i UIMessages (630)
 - o Komponent UISelectOne (630)
 - o Komponenty UISelectItem, UISelectItems i UISelectItemGroup (631)
- Stosowanie zlokalizowanych komunikatów (634)
 - o Odwołania do zestawu zasobów ResourceBundle (634)
 - o Odwołania do zlokalizowanego komunikatu (635)
- Stosowanie standardowych konwerterów (635)
 - o Stosowanie konwertera DateTimeConverter (637)
 - o Stosowanie konwertera NumberConverter (638)
- Rejestracja odbiorników (639)
 - o Rejestracja odbiornika zdarzeń zmiany wartości (639)
 - o Rejestracja odbiornika zdarzeń akcji (640)
- Stosowanie walidatorów standardowych (640)
 - o Wartość wymagana (641)
 - o Stosowanie walidatora LongRangeValidator (641)
- Wiązanie wartości i instancji komponentów z zewnętrznymi źródłami danych (642)
 - o Wiązanie wartości komponentu z właściwością (643)
 - o Wiązanie wartości komponentu z obiektem niejawnym (644)
 - o Wiązanie instancji komponentu z właściwością komponentu pomocniczego (645)
- Odwołania do metody komponentu pomocniczego (646)

- o Odwołanie do metody nawigacji (647)
 - o Odwołania do metody obsługi zdarzenia akcji (647)
 - o Odwołania do metody kontroli poprawności (648)
 - o Odwołania do metody obsługi zdarzenia zmiany wartości (648)
- Stosowanie obiektów niestandardowych (649)
 - o Stosowanie niestandardowego konwertera (650)
 - o Stosowanie niestandardowego walidatora (650)
 - o Stosowanie niestandardowego komponentu (651)

Rozdział 19. Programowanie dla JavaServer Faces (653)

- Implementacja właściwości komponentu (653)
 - o Implementacja właściwości wiązanych z wartościami komponentów (654)
 - o Implementacja właściwości związanych z instancjami komponentów (661)
- Lokalizacja (662)
 - o Tworzenie zestawu zasobów (662)
 - o Lokalizacja danych dynamicznych (662)
 - o Lokalizacja komunikatów (663)
- Implementacja niestandardowego konwertera (665)
- Implementacja odbiornika zdarzeń (667)
 - o Implementacja odbiorników zmiany wartości (667)
 - o Implementacja odbiorników zdarzeń akcji (668)
- Implementacja niestandardowego walidatora (669)
 - o Implementacja interfejsu Validator (670)
 - o Implementacja niestandardowego znacznika (672)
- Implementacja metod komponentu pomocniczego (674)
 - o Implementacja metody nawigacji (674)
 - o Implementacja metody obsługi zdarzenia akcji (675)
 - o Implementacja metody kontroli poprawności (676)
 - o Implementacja metody obsługi zdarzenia zmiany wartości (677)

Rozdział 20. Implementacja niestandardowych komponentów interfejsu użytkownika (679)

- Jak ustalić, czy potrzebujemy niestandardowego komponentu? (680)
 - o Kiedy używać niestandardowego komponentu? (680)
 - o Kiedy używać niestandardowego obiektu wyświetlania? (681)
 - o Kombinacje komponentów, obiektów wyświetlania i znaczników (682)
- Przykład mapy graficznej (683)
 - o Implementacja mapy graficznej przy użyciu technologii JavaServer Faces (683)
 - o Wyświetlanie strony HTML (683)
 - o Strona JSP (684)
 - o Konfigurowanie danych modelu (685)
 - o Podsumowanie klas aplikacji (687)
- Etapy implementacji niestandardowego komponentu (687)
- Implementacja obiektu obsługi znacznika komponentu (688)
- Definiowanie niestandardowego znacznika komponentu przez deskryptor biblioteki znaczników (692)
- Implementacja klas niestandardowych komponentów (693)

- o Kodowanie (696)
 - o Dekodowanie (698)
 - o Umożliwianie wiązania wartości właściwościom komponentu (698)
 - o Przechowywanie i odtwarzanie stanu (699)
- Delegowanie wyświetlania do klasy wyświetlania (700)
 - o Implementacja klasy wyświetlania (701)
 - o Identyfikacja typu obiektu wyświetlania (702)
- Obsługa zdarzeń dla niestandardowych komponentów (702)

Rozdział 21. Konfigurowanie aplikacji JavaServer Faces (705)

- Plik konfiguracyjny zasobów aplikacji (705)
- Konfigurowanie komponentów (706)
 - o Stosowanie elementu managed-bean (707)
 - o Inicjalizacja właściwości za pomocą elementu managed-property (708)
 - o Inicjalizacja map i list (713)
- Rejestracja komunikatów (714)
- Rejestracja niestandardowego walidatora (715)
- Rejestracja niestandardowego konwertera (716)
- Konfigurowanie reguł nawigacji (716)
- Rejestracja niestandardowej klasy wyświetlania w pakiecie wyświetlania (719)
- Rejestracja niestandardowego komponentu (720)
- Podstawowe wymagania aplikacji JavaServer Faces (721)
 - o Konfigurowanie aplikacji za pomocą programu deploytool (722)
 - o Dołączanie wymaganych plików JAR (725)
 - o Dołączanie klas, stron i innych zasobów (726)

Rozdział 22. Internacjonalizacja i lokalizacja aplikacji internetowych (727)

- Klasy lokalizacji na platformie Java (727)
- Przygotowywanie zlokalizowanych komunikatów i etykiet (728)
 - o Określanie lokalizacji (728)
 - o Wybór zestawu zasobów (729)
 - o Pobieranie zlokalizowanych komunikatów (729)
- Formatowanie dat i liczb (730)
- Zbiory znaków i ich kodowanie (731)
 - o Zbiory znaków (731)
 - o Kodowanie znaków (731)
- Dalsze informacje (734)

Rozdział 23. Enterprise Beans (735)

- Czym jest komponent Enterprise Bean? (735)
 - o Korzyści płynące z używania komponentów EJB (735)
 - o Kiedy należy używać komponentów EJB? (736)
 - o Rodzaje komponentów Enterprise Beans (736)
- Komponenty sesyjne (736)
 - o Tryby zarządzania stanem (737)
 - o Kiedy używać komponentów sesyjnych? (738)
- Komponenty encyjne (738)

- o Co odróżnia komponenty encyjne od sesyjnych? (739)
 - o Trwałość zarządzana przez kontener (740)
 - o Kiedy używać komponentów encyjnych? (743)
- Komponenty sterowane komunikatami (743)
 - o Jaka jest różnica między komponentami sterowanymi komunikatami a sesyjnymi i encyjnymi obiektami EJB? (743)
 - o Kiedy używać komponentów sterowanych komunikatami? (744)
- Definiowanie dostępu do komponentów za pomocą interfejsów (745)
 - o Klient zdalny (745)
 - o Klient lokalny (746)
 - o Interfejsy lokalne a trwałość zarządzana przez kontener (746)
 - o Wybór pomiędzy dostępem zdalnym i lokalnym (747)
 - o Klient usługi internetowej (748)
 - o Rodzaj dostępu a parametry metod (748)
- Składniki komponentu EJB (749)
- Konwencja nazw przyjęta dla komponentów EJB (750)
- Cykl życia komponentów Enterprise Beans (750)
 - o Cykl życia stanowego komponentu sesyjnego (751)
 - o Cykl życia bezstanowego komponentu sesyjnego (752)
 - o Cykl życia komponentu encyjnego (752)
 - o Cykl życia komponentu sterowanego komunikatami (754)
- Dalsze informacje (754)

Rozdział 24. Komponenty Enterprise Beans - pierwsze kroki (755)

- Tworzenie aplikacji J2EE (756)
- Tworzenie komponentu EJB (756)
 - o Przygotowanie kodu źródłowego komponentu (756)
 - o Kompilacja plików z kodem źródłowym (758)
 - o Pakowanie komponentu EJB (758)
- Tworzenie aplikacji klienta (759)
 - o Kodowanie aplikacji klienta (760)
 - o Kompilacja programu klienta (762)
 - o Pakowanie aplikacji klienta (762)
 - o Określenie nazwy komponentu, do którego odwołuje się klient (763)
- Tworzenie klienta sieciowego (764)
 - o Kodowanie klienta sieciowego (764)
 - o Kompilacja klienta sieciowego (765)
 - o Pakowanie klienta sieciowego (765)
 - o Określenie nazwy komponentu, do którego odwołuje się klient sieciowy (766)
- Przyporządkowanie komponentowi nazwy (767)
- Określenie ścieżki bazowej kontekstu klienta sieciowego (767)
- Wdrożenie aplikacji J2EE (768)
- Uruchomienie aplikacji klienta (769)
- Uruchomienie klienta sieciowego (769)
- Modyfikowanie aplikacji J2EE (770)
 - o Zmiany w pliku klasy komponentu (770)
 - o Dodanie pliku (771)
 - o Modyfikacja ustawień wdrożenia (771)

Rozdział 25. Przykłady komponentów sesyjnych (773)

- Przykład CartBean (773)
 - o Klasa komponentu sesyjnego (774)
 - o Interfejs domowy (777)
 - o Interfejs zdalny (778)
 - o Klasy pomocnicze (779)
 - o Kompilacja przykładu CartBean (779)
 - o Przygotowanie aplikacji (779)
 - o Pakowanie komponentu EJB (779)
 - o Pakowanie programu klienta (780)
- Przykład usługi sieciowej - HelloServiceBean (782)
 - o Interfejs punktu końcowego usługi sieciowej (783)
 - o Klasa implementująca bezstanowy komponent sesyjny (783)
 - o Kompilacja HelloServiceBean (783)
 - o Tworzenie klienta usługi internetowej (786)
 - o Uruchomienie klienta usługi internetowej (787)
- Inne cechy komponentów EJB (787)
 - o Dostęp do parametrów zewnętrznych (787)
 - o Porównywanie komponentów EJB (788)
 - o Przekazanie referencji wskazującej komponent EJB (788)
- Usługa timera (789)
 - o Tworzenie timera (790)
 - o Wyłączanie i zapamiętywanie timerów (790)
 - o Pobranie informacji na temat timera (791)
 - o Timery a transakcje (791)
 - o Przykładowy komponent TimerSessionBean (791)
 - o Przygotowanie komponentu TimerSessionBean (792)
- Obsługa wyjątków (797)

Rozdział 26. Przykłady komponentów encyjnych bezpośrednio zarządzających trwałością (799)

- Przykładowy komponent SavingsAccountBean (799)
 - o Klasa komponentu encyjnego (800)
 - o Interfejs domowy (808)
 - o Interfejs zdalny (809)
 - o Uruchomienie przykładu SavingsAccountBean (810)
- Odzworowanie relacji w komponentach bezpośrednio zarządzających trwałością (812)
 - o Relacje "jeden do jednego" (812)
 - o Relacje "jeden do wielu" (815)
 - o Relacje "wiele do wielu" (821)
- Klucze główne komponentów bezpośrednio zarządzających trwałością (823)
 - o Klasa klucza głównego (823)
 - o Klucze główne w klasie komponentu encyjnego (824)
 - o Pobranie klucza głównego (825)
- Rady dotyczące narzędzia deploytool i komponentów encyjnych bezpośrednio zarządzających trwałością (826)

Rozdział 27. Przykłady komponentów encyjnnych o trwałości zarządzanej przez kontener (827)

- Opis aplikacji RosterApp (827)
- Komponent PlayerBean (828)
 - o Klasa komponentu (828)
 - o Lokalny interfejs domowy (832)
 - o Interfejs lokalny (833)
- Funkcje realizowane przez aplikację RosterApp (834)
 - o Tworzenie obiektu gracza (834)
 - o Dopisanie gracza do zespołu (835)
 - o Usunięcie obiektu gracza (836)
 - o Usunięcie gracza z drużyny (836)
 - o Pobranie listy wszystkich graczy drużyny (837)
 - o Pobranie kopii listy graczy drużyny (839)
 - o Wyszukiwanie graczy na podstawie zajmowanych przez nich pozycji (840)
 - o Wyszukiwanie dyscyplin uprawianych przez zawodnika (841)
- Stworzenie i uruchomienie przykładowej aplikacji RosterApp (842)
 - o Tworzenie tabel bazy danych (842)
 - o Tworzenie źródła danych (843)
 - o Schemat przyporządkowania pól (843)
 - o Kompilacja komponentów EJB (844)
 - o Tworzenie aplikacji (844)
 - o Pakowanie komponentów EJB (844)
 - o Pakowanie aplikacji klienta (852)
 - o Wdrożenie aplikacji (853)
 - o Uruchomienie aplikacji klienta (853)
- Przewodnik po ustawieniach aplikacji RosterApp (854)
 - o RosterApp (854)
 - o RosterClient (855)
 - o RosterJAR (856)
 - o TeamJAR (856)
- Klucz główny a trwałość zarządzana przez kontener (861)
 - o Klasa klucza głównego (861)
- Zaawansowane zagadnienia związane z CMP - przykład OrderApp (864)
 - o Struktura aplikacji OrderApp (864)
 - o Relacje pomiędzy komponentami aplikacji OrderApp (865)
 - o Klucze główne komponentów encyjnnych aplikacji OrderApp (867)
 - o Komponent encyjny przyporządkowany więcej niż jednej tabeli bazy danych (869)
 - o Metody wyszukiujące i metody selekcji (869)
 - o Metody domowe (870)
 - o Kaskadowe usuwanie w aplikacji OrderApp (870)
 - o Pola typu BLOB i CLOB w aplikacji OrderApp (870)
 - o Przygotowanie i uruchomienie przykładu OrderApp (871)
- Rady dotyczące narzędzia deploytool i komponentów encyjnnych o trwałości zarządzanej przez kontener (877)
 - o Wybór pól stanu i abstrakcyjnego schematu trwałości (877)
 - o Definicja zapytań EJB QL związanych z metodami wyszukiującymi i metodami selekcji (878)

- o Definicja relacji (878)
- o Tworzenie tabel bazy danych w czasie wdrażania aplikacji (879)

Rozdział 28. Przykład komponentu sterowanego komunikatami (881)

- Ogólna charakterystyka przykładowej aplikacji (881)
- Program klienta (882)
- Klasa komponentu sterowanego komunikatami (882)
 - o Metoda onMessage (883)
 - o Metody ejbCreate i ejbRemove (884)
- Wdrożenie i uruchomienie aplikacji SimpleMessageApp (884)
 - o Stworzenie zasobów obsługujących komunikację (884)
 - o Wdrożenie aplikacji (885)
 - o Uruchomienie programu klienta (886)
 - o Usunięcie zasobów obsługujących komunikację (886)
- Rady dotyczące narzędzia deploytool i komponentów sterowanych komunikatami (886)
 - o Określenie typu komponentu (886)
 - o Konfiguracja właściwości komponentu sterowanego komunikatami (887)
- Rady dotyczące narzędzia deploytool i komponentów wysyłających komunikaty (888)
 - o Ustalenie nazwy zasobów (888)
 - o Ustalenie nazwy celu komunikatu (889)
 - o Ustalenie celu komunikatu (889)

Rozdział 29. Język zapytań EJB QL (891)

- Terminologia (891)
- Uproszczona składnia EJB QL (892)
- Przykłady zapytań (892)
 - o Proste zapytania wyszukiujące (893)
 - o Zapytania wyszukiujące odwołujące się do komponentów będących w relacji (894)
 - o Wyrażenia warunkowe w zapytaniach wyszukiujących (895)
 - o Zapytania selekcji (896)
- Kompletna składnia EJB QL (897)
 - o Symbole notacji BNF (897)
 - o Gramatyka języka EJB QL w notacji BNF (898)
 - o Klauzula FROM (900)
 - o Wyrażenia nawigujące (903)
 - o Klauzula WHERE (905)
 - o Klauzula SELECT (911)
 - o Klauzula ORDER BY (913)
- Ograniczenia języka SQL (914)

Rozdział 30. Transakcje (915)

- Czym jest transakcja? (915)
- Transakcje zarządzane przez kontener (916)
 - o Atrybuty transakcji (916)
 - o Wycofywanie transakcji zarządzanej przez kontener (919)

- o Synchronizacja zmiennych instancyjnych komponentu sesyjnego (920)
 - o Kompilacja przykładu BankBean (921)
 - o Pakowanie przykładu BankBean (922)
 - o Metody niedozwolone podczas posługiwania się transakcjami zarządzanymi przez kontener (925)
- Transakcje zarządzane przez komponent (925)
 - o Transakcje JDBC (926)
 - o Przygotowanie i uruchomienie przykładu WarehouseBean (927)
 - o Kompilacja przykładu WarehouseBean (927)
 - o Pakowanie przykładu WarehouseBean (927)
 - o Transakcje JTA (930)
 - o Przygotowanie i uruchomienie przykładu TellerBean (931)
 - o Kompilacja przykładu TellerBean (931)
 - o Pakowanie przykładu TellerBean (932)
 - o Powrót z metody bez zatwierdzenia transakcji (935)
 - o Metody niedozwolone podczas posługiwania się transakcjami zarządzanymi przez komponent (935)
- Podsumowanie możliwości obsługi transakcji w komponentach encyjnych (936)
- Limity czasowe transakcji (936)
- Poziomy izolacji (937)
- Aktualizacja wielu baz danych (938)
- Transakcje w komponentach sieciowych (939)

Rozdział 31. Łączenie z zasobami (941)

- Usługa nazw JNDI (941)
- Źródła danych i pule połączeń (942)
- Połączenia z bazą danych (943)
 - o Kodowanie połączenia z bazą (943)
 - o Określenie nazwy obiektu (944)
 - o Tworzenie źródła danych (944)
- Połączenia z usługą pocztową (945)
 - o Uruchomienie przykładu ConfirmerBean (946)
- Połączenia URL (948)
 - o Uruchomienie przykładu HTMLReaderBean (949)
- Dalsze informacje (950)

Rozdział 32. Bezpieczeństwo (951)

- Podstawy (951)
- Dziedziny, użytkownicy, grupy i role (952)
 - o Zarządzanie użytkownikami (953)
 - o Ustalanie ról bezpieczeństwa (953)
 - o Przyporządkowanie ról użytkownikom i grupom (954)
- Bezpieczeństwo warstwy sieciowej (955)
 - o Ochrona zasobów sieciowych (956)
 - o Konfigurowanie wymagań i reguł bezpieczeństwa (957)
 - o Konfiguracja bezpiecznego połączenia (960)
 - o Bezpieczeństwo programowe w warstwie sieciowej (960)
- Metody uwierzytelnienia (962)

- o Podstawowe uwierzytelnienie HTTP (962)
 - o Uwierzytelnienie na podstawie formularza (963)
 - o Uwierzytelnienie na podstawie certyfikatu (964)
 - o Uwierzytelnienie wzajemne (964)
 - o Uwierzytelnienie typu Digest (966)
 - o Konfiguracja uwierzytelnienia (966)
 - o Przykład. Uwierzytelnienie za pomocą formularza (967)
- Instalacja i konfiguracja protokołu SSL (974)
 - o Na czym polega protokół bezpiecznej transmisji danych? (974)
 - o Certyfikaty cyfrowe (975)
 - o Konfiguracja łącznika SSL (980)
- Bezpieczeństwo usług internetowych i XML (983)
 - o Przykład. Podstawowe uwierzytelnienie aplikacji JAX-RPC (984)
 - o Przykład. Uwierzytelnienie aplikacji JAX-RPC na podstawie certyfikatu i przy użyciu transmisji HTTP/SSL (990)
- Bezpieczeństwo warstwy komponentów EJB (998)
 - o Deklaracja praw dostępu do metody (998)
 - o Konfiguracja bezpieczeństwa na poziomie adresu IOR (999)
 - o Bezpieczeństwo programowe w warstwie komponentów EJB (1000)
 - o Nieuwierzytelniona nazwa użytkownika (1001)
- Bezpieczeństwo warstwy aplikacji klienta (1001)
- Bezpieczeństwo korporacyjnej warstwy informacyjnej (1002)
 - o Logowanie na poziomie kontenera (1002)
 - o Logowanie na poziomie komponentu (1002)
 - o Konfiguracja bezpieczeństwa adaptera zasobów (1003)
- Propagowanie tożsamości (1004)
 - o Konfiguracja propagowanej tożsamości komponentu (1004)
 - o Konfiguracja uwierzytelnienia klienta (1005)
- Czym jest JACC? (1005)
- Dalsze informacje (1005)

Rozdział 33. Interfejs Java Message Service (1007)

- Wprowadzenie (1007)
 - o Na czym polega wymiana komunikatów w obrębie aplikacji? (1007)
 - o Czym jest interfejs JMS API? (1008)
 - o Kiedy można korzystać z interfejsu JMS? (1009)
 - o Jak interfejs JMS współdziała z platformą J2EE? (1010)
- Podstawowe elementy interfejsu JMS (1011)
 - o Architektura JMS API (1011)
 - o Dziedziny wymiany komunikatów (1012)
 - o Pobieranie komunikatów (1014)
- Model programistyczny interfejsu JMS (1014)
 - o Obiekty administracji (1015)
 - o Połączenia (1017)
 - o Sesje (1017)
 - o Wytwórcy komunikatów (1018)
 - o Konsumenty komunikatów (1019)
 - o Komunikaty (1021)
 - o Obsługa wyjątków (1023)

- Prosta aplikacja klienta JMS (1024)
 - o Przykład prostego synchronicznego odbioru komunikatów (1024)
 - o Przykład prostego asynchronicznego odbioru komunikatów (1033)
 - o Uruchamianie programów-klientów JMS w wielu systemach (1037)
- Niezawodność wymiany w aplikacjach JMS (1041)
 - o Podstawowe mechanizmy pewności wymiany (1042)
 - o Zaawansowane mechanizmy pewności wymiany (1048)
- Stosowanie interfejsu JMS w aplikacji J2EE (1058)
 - o Komponenty sesyjne i encyjne w synchronicznym odbiorze komunikatów (1058)
 - o Stosowanie komponentów sterowanych komunikatami (1060)
 - o Zarządzanie transakcjami rozproszonymi (1062)
 - o Stosowanie interfejsu JMS z klientami aplikacji i komponentami WWW (1064)
- Dalsze informacje (1065)

Rozdział 34. Interfejs JMS w aplikacjach J2EE - przykłady (1067)

- Aplikacja J2EE korzystająca z JMS z komponentem sesyjnym (1068)
 - o Pisanie komponentów aplikacji (1068)
 - o Tworzenie i pakowanie aplikacji (1070)
 - o Wdrażanie aplikacji (1074)
 - o Uruchamianie klienta aplikacji (1074)
- Aplikacja J2EE korzystająca z JMS z komponentem encyjnym (1075)
 - o Aplikacja działu kadr (1076)
 - o Pisanie komponentów aplikacji (1077)
 - o Tworzenie i pakowanie aplikacji (1079)
 - o Instalacja aplikacji (1081)
 - o Uruchamianie klienta (1081)
- Aplikacja J2EE konsumująca komunikaty ze zdalnego serwera J2EE (1082)
 - o Przegląd aplikacji (1083)
 - o Programowanie komponentów aplikacji (1084)
 - o Tworzenie aplikacji i pakietów (1084)
 - o Wdrażanie aplikacji (1086)
 - o Uruchamianie klienta aplikacji (1087)
- Aplikacja J2EE wdrażająca komponent sterowany komunikatami na dwóch serwerach J2EE (1088)
 - o Przegląd aplikacji (1088)
 - o Programowanie komponentów aplikacji (1089)
 - o Tworzenie aplikacji i pakietów (1091)
 - o Wdrażanie aplikacji (1093)
 - o Uruchamianie klienta aplikacji (1094)

Rozdział 35. Aplikacja Coffee Break (1097)

- Wspólna część kodu serwerów (1098)
- Usługa JAX-RPC dostawcy (1098)
 - o Interfejs usługi (1099)
 - o Implementacja usługi (1099)
 - o Rejestrowanie usługi dostawcy (1100)

- o Usuwanie usługi z rejestru (1103)
- Usługa SAAJ dostawcy (1105)
 - o Klient SAAJ (1106)
 - o Usługa SAAJ (1112)
- Serwer Coffee Break (1117)
 - o Strony JSP (1118)
 - o Komponenty JavaBeans (1119)
 - o RetailPriceListServlet (1121)
- Serwer Coffee Break - wersja z JavaServer Faces (1121)
 - o Strony JSP (1122)
 - o Komponenty JavaBeans (1124)
 - o Konfiguracja zasobów (1125)
- Kompilacja, pakowanie, wdrażanie i uruchamianie aplikacji (1126)
 - o Konfiguracja portu (1126)
 - o Konfiguracja serwera rejestracji (1126)
 - o Stosowanie gotowych plików WAR przykładu (1127)
 - o Kompilacja klas wspólnych aplikacji (1127)
 - o Kompilacja, pakowanie i wdrażanie usługi JAX-RPC (1127)
 - o Kompilacja, pakowanie i wdrażanie usługi SAAJ (1129)
 - o Kompilacja, pakowanie i wdrażanie serwera Coffee Break (1130)
 - o Kompilacja, pakowanie i wdrażanie serwera Coffee Break w wersji wykorzystującej JavaServer Faces (1131)
 - o Uruchamianie klienta aplikacji Coffee Break (1132)
 - o Usuwanie aplikacji Coffee Break (1134)

Rozdział 36. Bezpieczna Kasa Duke'a (1135)

- Komponenty korporacyjne (1136)
 - o Komponenty sesyjne (1136)
 - o Komponenty encyjne (1139)
 - o Klasy pomocnicze (1139)
 - o Tabele bazy danych (1140)
 - o Ochrona komponentów korporacyjnych (1141)
- Klient aplikacyjny (1142)
 - o Klasy i powiązania pomiędzy nimi (1143)
 - o Klasa BankAdmin (1144)
 - o Klasa EventHandle (1145)
 - o Klasa DataModel (1146)
- Klient WWW (1149)
 - o Strategie projektowe (1150)
 - o Składowe klienta WWW (1151)
 - o Przetwarzanie żądania (1153)
 - o Ochrona zasobów klienta WWW (1154)
- Umieździarnodowienie aplikacji (1156)
- Kompilacja, pakowanie, wdrażanie i uruchamianie aplikacji (1157)
 - o Konfigurowanie serwerów (1158)
 - o Kompilowanie kodu aplikacji (1159)
 - o Pakowanie i wdrażanie Bezpiecznej Kasy Duke'a (1159)
 - o Przegląd nazw JNDI (1164)
- Uruchamianie klientów (1165)

- o Uruchamianie klienta aplikacyjnego (1165)
- o Uruchamianie klienta WWW (1166)

Dodatek A Kodowanie znaków w języku Java (1169)

- Dalsze informacje (1170)

Dodatek B XML i reszta - alfabet specyfikacji (1171)

- Standardy podstawowe (1172)
 - o SAX (1172)
 - o StAX (1172)
 - o DOM (1173)
 - o JDOM i dom4j (1173)
 - o DTD (1173)
 - o Przestrzenie nazw (1174)
 - o XSL (1174)
 - o XSLT (i XPath) (1175)
- Schematy (1175)
 - o XML Schema (1176)
 - o RELAX NG (1176)
 - o SOX (1176)
 - o Schematron (1177)
- Standardy łączenia i prezentacji dokumentów (1177)
 - o Łączenie dokumentów XML (1177)
 - o XHTML (1178)
- Standardy wiedzy (1178)
 - o RDF (1178)
 - o RDF Schema (1179)
 - o XTM (1179)
- Standardy oparte na XML-u (1179)
 - o Standardy dokumentów specjalizowanych (1179)
 - o Standardy handlu elektronicznego (1180)
- Podsumowanie (1181)

Dodatek C Wstęp do HTTP (1183)

- Żądania HTTP (1183)
- Odpowiedzi HTTP (1184)

Dodatek D Architektura Connector platformy J2EE (1185)

- Adaptery zasobów (1185)
- Kontrakty adaptera zasobu (1186)
 - o Kontrakty systemowe (1186)
 - o Kontrakty wyjściowe (1188)
 - o Kontrakty wejściowe (1188)
- Interfejs CCI (1189)
- Dalsze informacje (1190)

Dodatek E Słowniczek (1191)
Skorowidz (1229)