

Przedmowa (15)

O autorach (17)

O korektorach merytorycznych (19)

Podziękowania (21)

Wstęp (23)

Rozdział 1. Jak działa Drupal? (25)

- Czym jest Drupal? (25)
- Stos technologii (25)
- Rdzeń (26)
- Interfejs administratora (26)
- Moduły (27)
- Haki (27)
- Skórki (28)
- Segmenty (28)
- Pola (29)
- Bloki (29)
- Układ plików (29)
- Obsługa żądania (31)
 - o Zadania serwera WWW (31)
 - o Proces rozruchu (bootstrap) (32)
 - o Przetwarzanie żądania (32)
 - o Wyświetlanie danych (32)
- Podsumowanie (32)

Rozdział 2. Tworzenie modułów (33)

- Tworzenie plików (33)
- Implementacja haka (35)
- Dodawanie ustawień charakterystycznych dla modułu (36)
- Tworzenie własnej sekcji administracyjnej (42)
- Wyświetlanie formularza ustawień (43)
- Walidacja ustawień wysłanych przez użytkownika (44)
- Przechowywanie ustawień (45)
 - o Tabela variables w akcji (45)
 - o Wczytywanie wartości za pomocą funkcji variable_get() (46)
- Co dalej? (46)
- Podsumowanie (47)

Rozdział 3. Haki, działania i wyzwalacze (49)

- Jak działają zdarzenia i wyzwalacze? (49)
- Działania w praktyce (51)
 - o Interfejs użytkownika wyzwalaczy (51)
 - o Twoje pierwsze działanie (52)
 - o Przypisywanie akcji (53)
 - o Zmiana wyzwalaczy wywołujących działanie (53)
- Kontekst a działania (58)
 - o Przygotowanie kontekstu przez moduł wyzwalaczy (58)
 - o Modyfikacja działań przy użyciu funkcji action_info_after() (59)

- o Określanie kontekstu (59)
- Metody przechowywania działań (61)
 - o Tabela actions (61)
 - o Identyfikatory działań (61)
- Bezpośrednie wywołanie działania przy użyciu metody actions_do() (62)
- Tworzenie własnych wyzwalaczy przy użyciu hook_trigger_info() (62)
- Dodawanie wyzwalaczy do istniejących haków (65)
- Podsumowanie (67)

Rozdział 4. System menu (69)

- Mapowanie wywołań zwrotnych (69)
- Mapowanie adresów URL na funkcje (69)
- Tworzenie elementu menu (71)
- Argumenty wywołań zwrotnych strony (74)
- Wywołania zwrotne strony w innych plikach (75)
- Dodawanie łącza do bloku Nawigacja (76)
- Zagnieżdżanie menu (77)
- Kontrola dostępu (78)
- Lokalizacja i dostosowanie (80)
- Tworzenie wywołania zwrotnego tytułu (80)
- Znaki wieloznaczne w elementach menu (81)
 - o Podstawowe znaki wieloznaczne (81)
 - o Znaki wieloznaczne i parametry wywołań zwrotnych strony (82)
 - o Korzystanie z wartości dopasowanej przez znak wieloznaczny (82)
 - o Znaki wieloznaczne a zamiana parametrów (82)
 - o Przekazywanie dodatkowych argumentów do funkcji ładowania (84)
 - o Specjalne argumenty ładowania: %map i %index (84)
 - o Tworzenie ścieżek na podstawie znaków wieloznacznych z wykorzystaniem funkcji to_arg() (85)
 - o Znaki wieloznaczne i funkcja to_arg(): przypadki specjalne (85)
- Zastępowanie elementów menu w innych modułach (86)
- Zastępowanie hiperłączy menu w innych modułach (87)
- Rodzaje elementów menu (87)
- Typowe zadania (89)
 - o Przypisywanie wywołań zwrotnych bez dodawania hiperłączy do menu (89)
 - o Wyświetlanie elementów menu jako zakładek (89)
 - o Ukrywanie istniejących elementów menu (91)
 - o Korzystanie z menu.module (91)
 - o Typowe błędy (91)
- Podsumowanie (92)

Rozdział 5. Praca z bazą danych (93)

- Określanie parametrów bazy danych (93)
- Jak działa warstwa abstrakcji bazy danych? (94)
- Łączenie się z bazą danych (94)
- Wykonywanie prostych zapytań (95)
- Pozyskiwanie wyników zapytań (97)
 - o Pobieranie pojedynczej wartości (97)

- o Pobieranie wielu wierszy (97)
 - o Twórca zapytań i obiekty zapytań (97)
 - o Pobieranie ograniczonego zbioru wyników (98)
 - o Stronicowanie wyników zapytań (98)
 - o Przykłady typowych zapytań (99)
- Modyfikacje rekordów za pomocą funkcji drupal_write_record() (100)
- API schematów (101)
 - o Plik .install a schematy (101)
 - o Tworzenie tabel (101)
 - o Wykorzystywanie modułu schema (103)
 - o Mapowanie typów pól schematów na typy pól bazy danych (104)
 - o Deklarowanie wybranych typów kolumn za pomocą funkcji mysql_type (106)
 - o Zarządzanie tabelami (108)
 - o Usuwanie tabel przy deinstalacji modułu (108)
 - o Zmiana istniejących schematów za pomocą funkcji hook_schema_alter() (109)
- Zmiana zapytań istniejących w innych modułach za pomocą haka hook_query_alter() (110)
- Obsługa wielu baz danych w Drupalu (110)
- Tabele tymczasowe (112)
- Tworzenie własnego sterownika bazy danych (112)
- Podsumowanie (113)

Rozdział 6. Obsługa użytkowników (115)

- Obiekt \$user (115)
- Sprawdzanie stanu logowania użytkownika (116)
- Wprowadzenie do haków użytkownika (116)
 - o Sposób działania funkcji hook_user_view(\$account, \$view_mode) (118)
- Proces rejestracji użytkownika (120)
- Zbieranie informacji o użytkownikach za pomocą modułu profile.module (122)
- Proces logowania (123)
 - o Dodawanie danych do obiektu \$user w momencie ładowania (124)
 - o Kategorie informacji o użytkownikach (125)
- Logowanie zewnętrzne (126)
- Podsumowanie (129)

Rozdział 7. Obsługa segmentów (131)

- Segment - co to takiego? (131)
- Nie wszystko jest segmentem (133)
- Tworzenie modułu segmentu (133)
 - o Tworzenie pliku .install (134)
 - o Tworzenie pliku .info (136)
 - o Tworzenie pliku .module (136)
 - o Udostępnianie informacji o rodzaju zawartości (136)
 - o Zmiana wywołań zwrotnych menu (137)
 - o Tworzenie uprawnień zależnych od typu segmentu za pomocą haka hook_permission() (138)
 - o Ograniczenie dostępu do typu segmentu za pomocą haka hook_node_access() (139)

- o Dostosowywanie formularza segmentów do naszego typu segmentu (139)
- o Walidacja pól za pomocą haka hook_validate() (140)
- o Zapisywanie danych za pomocą haka hook_insert() (141)
- o Aktualizowanie danych i interakcja z hakiem hook_update() (141)
- o Usuwanie segmentów za pomocą haka hook_delete() (142)
- o Modyfikowanie segmentów naszego typu za pomocą haka hook_load() (142)
- o Hak hook_view() (142)
- o Modyfikowanie segmentów, które nie należą do naszego typu za pomocą haków w postaci hook_node_xxxxx() (144)
- Sposób przechowywania segmentów (145)
- Tworzenie typu segmentu z własnymi typami zawartości (147)
- Ograniczanie dostępu do segmentów (147)
 - o Określanie uprawnień do segmentów (147)
 - o Proces obsługi dostępu segmentów (149)
- Podsumowanie (149)

Rozdział 8. Obsługa pól (151)

- Tworzenie rodzajów zawartości (151)
- Dodawanie pól do rodzaju zawartości (153)
- Tworzenie własnego pola (156)
- Dodawanie pól z poziomu kodu (164)
- Podsumowanie (167)

Rozdział 9. System skórek (169)

- Skórki (169)
 - o Instalacja gotowej skórki (169)
 - o Tworzenie skórki (170)
- Plik .info (176)
 - o Dodawanie obszarów do skórki (176)
 - o Dodawanie do skórki plików CSS (176)
 - o Dodawanie skryptów języka JavaScript (177)
 - o Dodawanie ustawień do skórki (177)
- Pliki szablonów - co, gdzie, jak (179)
 - o Zarys ogólny (179)
 - o Plik html.tpl.php (181)
 - o Przesłanie plików szablonów (188)
 - o Pozostałe pliki szablonów (191)
 - o Przesłanie skórkowalnych elementów (192)
 - o Przesłanie plików szablonów (194)
 - o Dodawanie i modyfikowanie zmiennych szablonu (195)
 - o Moduł twórcy skórek (196)
- Podsumowanie (196)

Rozdział 10. Bloki (197)

- Czym jest blok? (197)
- Opcje ustawień bloków (199)
- Rozmieszczenie bloków (199)

- o Tworzenie bloku (200)
 - o Wykorzystywanie haków bloku (202)
- Tworzenie bloku (202)
- Włączanie bloku w zainstalowanych modułach (207)
- Przykłady widoczności bloków (208)
 - o Wyświetlanie bloku tylko dla użytkowników zalogowanych (208)
 - o Wyświetlanie bloku tylko dla użytkowników anonimowych (208)
- Podsumowanie (208)

Rozdział 11. API formularzy (209)

- Przetwarzanie formularzy (209)
 - o Rozpoczęcie procesu (211)
 - o Określanie tokenu (211)
 - o Określanie ID (211)
 - o Pobieranie dostępnych definicji elementów formularza (211)
 - o Poszukiwanie funkcji walidacji (212)
 - o Poszukiwanie funkcji wysyłania formularza (212)
 - o Modyfikowanie formularzy przed ich utworzeniem (213)
 - o Tworzenie formularzy (213)
 - o Modyfikowanie formularzy po ich utworzeniu (213)
 - o Sprawdzenie, czy formularz został wysłany (213)
 - o Poszukiwanie funkcji skórki dla formularza (213)
 - o Modyfikowanie formularzy przed renderowaniem (214)
 - o Renderowanie formularza (214)
 - o Walidacja formularza (214)
 - o Wysyłanie formularza (215)
 - o Przekierowanie użytkownika (215)
- Tworzenie prostych formularzy (216)
 - o Właściwości formularza (218)
 - o Identyfikatory formularzy (218)
 - o Zbiory pól (219)
 - o Stosowanie skórek do formularzy (221)
 - o Wybór funkcji walidacji i przetwarzania za pomocą haka hook_forms() (224)
 - o Porządek wywołań funkcji skórek, walidacji i przetwarzania (225)
 - o Tworzenie funkcji walidacji (225)
 - o Wykorzystywanie zmiennej \$form_state do przekazywania danych (227)
 - o Proces odbudowania formularza (228)
 - o Tworzenie funkcji przetwarzania (229)
 - o Modyfikowanie formularzy za pomocą haka hook_form_alter() (229)
 - o Przetwarzanie formularzy z poziomu kodu za pomocą funkcji drupal_form_submit() (230)
 - o Formularze dynamiczne (231)
- Właściwości API formularzy (237)
 - o Właściwości formularza (237)
 - o Właściwości dodawane do wszystkich elementów (237)
 - o Właściwości dostępne we wszystkich elementach (238)
 - o Elementy formularza (240)
- Podsumowanie (252)

Rozdział 12. System filtrów (255)

- Filtry (255)
- Filtry i formaty tekstu (256)
 - Instalacja filtru (258)
 - Zastosowania filtrów (259)
- Tworzenie własnego filtru (259)
 - Implementacja haka `hook_filter_info()` (260)
 - Funkcja przetwarzania (260)
 - Funkcja pomocnicza (261)
- Podsumowanie (263)

Rozdział 13. Wyszukiwanie i indeksowanie informacji (265)

- Tworzenie własnej strony wyszukiwarki (265)
 - Domyślny formularz wyszukiwarki (266)
 - Formularz wyszukiwania zaawansowanego (266)
 - Dodawanie formularza wyszukiwania (267)
- Wykorzystywanie indeksa HTML (269)
 - Zastosowania indeksa (270)
 - Jak działa indeks? (270)
- Podsumowanie (277)

Rozdział 14. Obsługa plików (279)

- Metody udostępniania plików przez Drupal (279)
- Zarządzane i niezarządzane API Drupala (279)
 - Pliki publiczne (280)
 - Pliki prywatne (281)
- Ustawienia PHP (281)
- Obsługa wysyłanych plików (282)
 - Pole wysyłania pliku (282)
 - Wideo i audio (283)
- API plików (283)
 - Schemat bazy danych (283)
 - Typowe zadania i funkcje (284)
 - Haki uwierzytelniania do pobierania (292)
- Podsumowanie (293)

Rozdział 15. Obsługa kategorii (295)

- Struktura kategorii (295)
- Tworzenie słownika (295)
- Tworzenie terminów (296)
- Powiązanie słownika z rodzajem zawartości (296)
- Rodzaje kategorii (296)
 - Płaska (296)
 - Hierarchiczna (297)
 - Wielohierarchiczna (298)
- Przeglądanie treści przy użyciu terminów (299)

- o Wykorzystywanie operatorów AND i OR w adresach URL (299)
 - o Automatyczne kanały RSS (300)
- Przechowywanie kategorii (301)
- Słowniki budowane w modułach (302)
 - o Tworzenie słownika w obrębie modułu (302)
 - o Informowanie o zmianach w słowniku - haki kategorii (302)
- Typowe zadania (304)
 - o Wyświetlanie terminów taksonomii związanych z segmentem (304)
 - o Tworzenie własnych zapytań kategorii (304)
 - o Funkcja taxonomy_select_nodes() (304)
- Funkcje taksonomii (305)
 - o Pozyskiwanie informacji o słownikach (305)
 - o Dodawanie, modyfikacja i usuwanie słowników (305)
 - o Pobieranie informacji o terminach (306)
 - o Dodawanie, modyfikacja i usuwanie terminów (307)
 - o Pobieranie informacji o hierarchii terminów (307)
 - o Wyszukiwanie segmentów oznaczonych wybranymi terminami (309)
- Dodatkowe informacje (309)
- Podsumowanie (310)

Rozdział 16. Obsługa pamięci podręcznej (311)

- Zastosowania pamięci podręcznej (311)
- Sposób działania pamięci podręcznej (312)
- Wykorzystywanie pamięci podręcznej w obrębie rdzenia (313)
 - o System menu (313)
 - o Pamięć podręczna a przefiltrowany tekst (314)
 - o Zmienne administracyjne i ustawienia modułów (314)
 - o Bloki (317)
 - o API pamięci podręcznej w praktyce (318)
- Podsumowanie (321)

Rozdział 17. Sesje (323)

- Czym są sesje? (323)
- Sposób użycia sesji (323)
- Ustawienia związane z sesją (325)
 - o Plik .htaccess (325)
 - o Plik settings.php (325)
 - o Plik bootstrap.inc (325)
 - o Wymaganie cookies (326)
- Sposób przechowywania danych w sesji (326)
- Cykl życia sesji (327)
- Konwersacje w trakcie sesji (328)
 - o Pierwsza wizyta (328)
 - o Druga wizyta (328)
 - o Użytkownik zarejestrowany (328)
- Typowe zadania (329)
 - o Zmiana terminu ważności cookie (329)
 - o Zmiana nazwy sesji (329)

- o Przechowywanie danych w sesji (329)
- Podsumowanie (330)

Rozdział 18. jQuery w Drupalu (331)

- Czym jest jQuery? (331)
- JavaScript po staremu (332)
- Jak działa jQuery? (333)
 - o Wykorzystywanie identyfikatorów CSS (333)
 - o Wykorzystywanie selektora klasy CSS (333)
- jQuery + Drupal = ? (334)
 - o Twój pierwszy kod jQuery (334)
 - o Określanie elementu za pomocą ID (336)
 - o Łącuchy wywołań (337)
 - o Dodawanie i usuwanie klas (337)
 - o Opakowywanie istniejących elementów (337)
 - o Zmiana wartości elementów CSS (338)
 - o Umieszczanie kodu JavaScript (338)
 - o Przesłaniany kod JavaScript (341)
- Tworzymy kontrolkę do głosowania w jQuery (343)
 - o Tworzenie modułu (345)
 - o Wykorzystywanie zachowań Drupalu (351)
 - o Możliwości rozszerzenia modułu (351)
 - o Zgodność (352)
- Co dalej? (352)
- Podsumowanie (352)

Rozdział 19. Lokalizacja i tłumaczenie (353)

- Włączanie modułu locale (353)
- Tłumaczenie interfejsu użytkownika (353)
 - o Łącuchy znaków (353)
 - o Tłumaczenie łańcuchów znaków za pomocą funkcji t() (354)
 - o Zamiana wbudowanych łańcuchów znaków na własne (354)
- Tworzenie nowego tłumaczenia (362)
 - o Generowanie plików .pot za pomocą modułu translation template extractor (362)
 - o Tworzenie pliku .pot dla Twojego modułu (362)
 - o Tworzenie plików .pot dla całej witryny (364)
- Instalacja pełnego tłumaczenia dla języka (364)
 - o Ustawianie tłumaczenia w trakcie instalacji (364)
 - o Instalacja tłumaczenia w istniejącej witrynie (365)
- Obsługa języków z pisownią od prawej do lewej (366)
- Wybór języka (367)
 - o Domyślny (368)
 - o URL (369)
 - o Przeglądarka (370)
 - o Tylko URL (370)
- Tłumaczenie treści (370)
 - o Wprowadzenie do modułu tłumaczenia treści (371)

- o Obsługa wersji językowych (371)
 - o Obsługa wersji językowych dla tłumaczenia (371)
- Pliki związane z lokalizacją i tłumaczeniem (375)
- Dodatkowe informacje (375)
- Podsumowanie (375)

Rozdział 20. XML-RPC (377)

- XML-RPC - co i jak? (377)
- Wymagania wstępne dla XML-RPC (377)
- Klienci XML-RPC (378)
 - o Przykład klienta XML-RPC - pobieramy czas (378)
 - o Przykład klienta XML-RPC - pobieramy nazwę stanu (379)
 - o Obsługa błędów u klienta XML-RPC (380)
- Prostý serwer XML-RPC (382)
 - o Przypisywanie nazw metod za pomocą haka hook_xmlrpc() (383)
 - o Automatyczna walidacja typów parametrów za pomocą haka hook_xmlrpc() (383)
- Wbudowane metody XML-RPC (384)
 - o system.listMethods (384)
 - o system.methodSignature (386)
 - o system.methodHelp (386)
 - o system.getCapabilities (386)
 - o system.multiCall (387)
- Podsumowanie (387)

Rozdział 21. Tworzenie bezpiecznego kodu (389)

- Obsługa danych przesyłanych przez użytkownika (389)
 - o Typy danych (390)
 - o check_plain() i t() - metody na oczyszczenie danych (391)
 - o Wykorzystywanie funkcji filter_xss() do zapobiegania atakom typu cross-site scripting (393)
 - o Wykorzystywanie haka filter_xss_admin() (395)
- Bezpieczna obsługa adresów URL (395)
- Tworzenie bezpiecznych zapytań za pomocą funkcji db_query() (396)
- Kontrola dostępu do danych prywatnych - hak hook_query_alter() (398)
- Zapytania dynamiczne (399)
- Uprawnienia i wywołania zwrotne strony (399)
- Ataki typu CSRF (Cross-Site Request Forgery) (400)
- Bezpieczeństwo plików (400)
 - o Uprawnienia do plików (400)
 - o Pliki chronione (401)
 - o Wysyłanie plików (401)
 - o Nazwy plików i ścieżki (402)
- Kodowanie nagłówków poczty elektronicznej (402)
- Pliki w środowisku produkcyjnym (403)
- Obsługa SSL (403)
- Samodzielne pliki PHP (403)
- Bezpieczeństwo i AJAX, czyli atak przez powtórzenie żądania (405)

- Bezpieczeństwo formularzy API (405)
- Ochrona konta superużytkownika (406)
- Podsumowanie (406)

Rozdział 22. Dobre praktyki programistyczne (407)

- Standardy kodowania (407)
 - o Wcięcia i białe znaki (407)
 - o Operatory (407)
- Rzutowanie (408)
- Instrukcje kontroli przepływu (408)
 - o Wywołania funkcji (408)
 - o Deklaracje funkcji (409)
 - o Nazwy funkcji (409)
 - o Wywołania konstruktorów (410)
 - o Tablice (410)
 - o Cudzysłowy (411)
 - o Złączanie łańcuchów znaków (411)
- Komentarze (411)
 - o Przykłady dokumentacji (412)
 - o Dokumentowanie stałych (412)
 - o Dokumentowanie funkcji (412)
 - o Dokumentowanie implementacji haków (414)
 - o Dołączanie kodu (414)
 - o Znaczniki kodu PHP (414)
 - o Średniki (415)
 - o Przykładowe adresy URL (415)
- Konwencje nazewnicze (415)
- Sprawdzanie stylu kodowania za pomocą modułu coder (415)
- Szybka nawigacja w kodzie Drupala za pomocą narzędzia grep (416)
- Podsumowanie (417)

Rozdział 23. Optimalizacja Drupala (419)

- Pamięć podręczna - klucz do wydajności Drupala (419)
- Optimalizacja PHP (421)
 - o Przekierowanie pliku pamięci podręcznej kodu operacyjnego PHP na /dev/zero (422)
 - o Ustawienia puli procesów PHP (422)
- Dostosowywanie serwera Apache (423)
 - o mod_expires (423)
 - o Przenoszenie dyrektyw z pliku .htaccess do pliku httpd.conf (423)
 - o Preforkowanie MPM vs. Apache MPM Worker (424)
 - o Dopasowywanie rozmiaru puli Apache (424)
 - o Zmniejszanie czasu oczekiwania Apache (425)
 - o Wyłączenie nieużywanych modułów Apache (425)
- Nginx zamiast Apache - zmiana serwera WWW (425)
- Pressflow (425)
- Varnish (425)

- o Normalizacja żądań przychodzących w celu zwiększenia wydajności Varnisha (426)
 - o Varnish: znajdowanie dodatkowych cookies (427)
- Boost (427)
- Boost a Varnish (428)
- Konfiguracja systemu Linux w serwerach o wysokim natężeniu (428)
- Używanie szybkich systemów plików (429)
- Serwery dedykowane a serwery wirtualne (430)
- Unikanie wywoływania zewnętrznych usług sieciowych (430)
- Obniżanie czasu oczekiwania serwera (430)
- Optymalizacja bazy danych (431)
 - o Włączenie pamięci podręcznej zapytań MySQL (431)
 - o Wydajność silnika MySQL InnoDB w systemie Windows (431)
- Wydajność Drupala (432)
 - o Pozbycie się błędów 404 (432)
 - o Wyłączenie niewykorzystywanych modułów (432)
- Optymalizacje Drupala (432)
 - o Pamięć podręczna dla stron (432)
 - o Optymalizacja pasma (432)
 - o Czyszczenie tabeli sesji (433)
 - o Zarządzanie ruchem użytkowników zalogowanych (433)
 - o Wywoływanie programu cron (434)
- Architektury (434)
 - o Pojedynczy serwer (434)
 - o Odrębny serwer bazodanowy (434)
 - o Odrębny serwer bazodanowy i klaster serwerów WWW (434)
 - o Wiele serwerów baz danych (436)
- Znajdowanie wąskich gardeł (436)
 - o Serwer WWW z obciążonym procesorem (437)
 - o Serwer WWW nie dysponuje wystarczającą ilością pamięci RAM (437)
- Podsumowanie (440)

Rozdział 24. Profile instalacji (441)

- Tworzenie nowego profilu instalacji (441)
 - o Plik enhanced.info (441)
 - o Plik enhanced.profile (442)
 - o Plik enhanced.install (443)
- Haki hook_install_tasks i hook_install_tasks_alter (455)
- Podsumowanie (456)

Rozdział 25. Testowanie (457)

- Konfiguracja środowiska testowego (457)
- Tworzenie testów (459)
- Funkcje testowe (464)
- Asercje testowe (467)
- Podsumowanie (470)

Dodatek A: Spis tabel bazy danych Drupala (471)

Dodatek B: Zasoby (511)

- Programowanie (511)
 - Repozytorium kodu Drupala (GIT) (511)
 - Przykłady (511)
 - Dokumentacja API Drupala (512)
 - Porady dotyczące bezpieczeństwa (512)
 - Aktualizacja modułów (512)
 - Aktualizacja skórek (512)
- Podręczniki (512)
- Forum (512)
- Listy dyskusyjne (513)
 - Development (513)
 - Themes (513)
 - Translations (513)
- Grupy użytkowników (513)
- Internet Relay Chat (513)
- Ameryka Północna (514)
 - Europa (515)
 - Azja (516)
 - Ameryka Łacińska/Karaiby (516)
 - Oceania (516)
 - Afryka (516)
- Nagrania wideo (517)
- Dzienniki sieciowe (517)
- Konferencje (517)
- Obsługa Drupala (517)

Skorowidz (519)