

Spis treści

Słowo wstępne	9
1 Wprowadzenie	11
1.1 Czym jest sztuczna inteligencja?	11
1.2 Czym jest model językowy?	12
1.3 GPT	13
1.4 Czy ludzkości grozi zagłada?	15
1.5 Licencja – zasady użytkowania	17
2 Jak zacząć korzystać z ChatGPT?	20
2.1 Tworzenie konta i logowanie	20
2.2 Przeglądarka internetowa vs. aplikacje mobilne	21
2.3 Panel rozmowy	22
2.4 Podstawowe informacje o ChatGPT	25
3 Jak pisać zapytania?	27
3.1 Pierwsze zapytania	27
3.2 To nie jest encyklopedia	31
3.3 Język komunikacji	32
3.4 Kontekst jest ważny	33
3.5 Odwołujcie się do historii	34
3.6 Zwięźle czy opisowo?	35
3.7 Formułujcie otwarte pytania	37
3.8 Tłumaczcie, o co chodzi	38
3.9 Pytajcie do skutku	38
3.10 Zachowajcie zdrowe podejście	39
3.11 Przydzielcie mu rolę	41
3.12 Emocje są dobre	43
3.13 Ograniczniki	44
3.14 Dzielcie zadania na etapy	45
3.15 Ustalcie długość	45
4 Informacje dodatkowe	47
4.1 Dodatki (plugins)	47
4.2 Moduły	49

4.3	Własne instrukcje	52
4.4	Operacje na plikach	52
4.5	Analiza obrazu	54
4.6	Archiwizowanie rozmów	56
4.7	Problemy techniczne z ChatGPT	57
5	Przykładowe zastosowania	59
5.1	Praca z tekstem	59
5.1.1	Tłumaczenie i poprawianie błędów językowych	59
5.1.2	Szukanie błędów merytorycznych	62
5.1.3	Poprawianie stylistyki tekstu	63
5.1.4	Doskonalenie własnego stylu	65
5.1.5	Znajdowanie słów kluczowych	68
5.1.6	Upraszczenie tekstu	69
5.1.7	Naśladowanie stylu	71
5.1.8	Jak sprawdzić, czy tekst napisał ChatGPT?	73
5.1.9	Tworzenie raportów	76
5.1.10	Streszczanie tekstów	78
5.1.11	Tworzenie opinii o produktach i usługach	81
5.1.12	Tworzenie opisu produktu	83
5.1.13	Pisanie tekstów piosenek	89
5.1.14	Pisanie wierszy	90
5.1.15	Pisanie opowiadań	92
5.1.16	Pisanie przemówień	97
5.1.17	Pisanie listów	99
5.1.18	Skład tekstu – LaTeX	101
5.1.19	Rozpoznawanie odręcznego tekstu	106
5.1.20	Pakiety biurowe	107
5.2	Grafika	109
5.2.1	DALL-E	109
5.2.2	Paleta kolorów	120
5.2.3	POV-Ray	122
5.2.4	Processing	126
5.2.5	OpenSCAD	127
5.2.6	ASCII-Art	128

5.3	Rozwiązywanie niestandardowych problemów	129
5.4	Przepisy kulinarne	130
5.5	Media społecznościowe	132
5.6	Analiza danych	135
5.6.1	Przetwarzanie danych	136
5.6.2	Maxima	139
5.6.3	gnuplot	141
5.7	Dydaktyka	148
5.7.1	Opracowywanie pytań kontrolnych i testów	149
5.7.2	Uczenie się	153
5.7.3	Rozwiązywanie zadań z matematyki	154
5.8	Rozrywka	156
5.8.1	Zrozumieć pokolenie Z	157
5.8.2	Zgadywanki	158
5.8.3	Kolorowanki	159
5.8.4	Czy da się z nim grać w szachy?	160
5.8.5	Zasady gier	162
5.9	Elektronika	164
5.9.1	Zamienniki układów elektronicznych	164
5.9.2	Parametry układów elektronicznych	167
5.9.3	Analiza układów elektronicznych	168
5.9.4	SPICE	172
5.9.5	Analiza błędów pomiarowych	173
5.10	Programowanie, projektowanie i konfiguracja	175
5.10.1	Programowanie – wprowadzenie	176
5.10.2	Generowanie kodu w języku C	177
5.10.3	Poprawianie kodu źródłowego	181
5.10.4	Tłumaczenie działania kodu źródłowego	182
5.10.5	Delphi (obiektywny Pascal)	184
5.10.6	Python	186
5.10.7	Tworzenie stron internetowych	196
5.10.8	Konfiguracja systemów operacyjnych	199
5.10.9	Pliki wsadowe systemu Windows	201