

Rozdział 1. Wprowadzenie do programu Autodesk Inventor (7)

- 1.1. Uruchamianie programu (7)
- 1.2. Interfejs użytkownika (9)
 - o 1.2.1. Okno programu Inventor (9)
 - o 1.2.2. Podpowiedzi systemu (11)
 - o 1.2.3. Przeglądarka menu (11)
 - o 1.2.4. Pasek szybkiego dostępu (13)
 - o 1.2.5. Karty wstążek (13)
 - o 1.2.6. Panele wstążki (14)
- 1.3. Praca z programem Autodesk Inventor (15)
 - o 1.3.1. Tworzenie szkicu (15)
 - o 1.3.2. Generowanie brył (17)
- 1.4. Oglądanie modeli (19)
 - o 1.4.1. Przesuwanie (19)
 - o 1.4.2. Powiększanie i pomniejszanie modeli (20)
 - o 1.4.3. Obracanie (22)
- 1.5. Wyświetlanie modeli (23)
 - o 1.5.1. Styl wizualny (23)
 - o 1.5.2. Wyświetlanie cieni (25)
 - o 1.5.3. Odbicia (26)
 - o 1.5.4. Oświetlenie (26)
 - o 1.5.5. Widoki kamery (27)
 - o 1.5.6. Wyświetlanie tekstury (28)
 - o 1.5.7. Właściwości fizyczne (29)
- 1.6. Modyfikacja modeli (30)
 - o 1.6.1. Edycja elementu (30)
 - o 1.6.2. Edycja szkicu (31)
 - o 1.6.3. Uchwyty 3D (33)
 - o 1.6.4. Minipaski narzędzi (34)
- 1.7. Otwieranie i zapisywanie plików (34)
 - o 1.7.1. Uruchamianie nowego szablonu (34)
 - o 1.7.2. Uruchamianie istniejącego pliku (35)
 - o 1.7.3. Zapisywanie plików modeli (37)
 - o 1.7.4. Eksportowanie danych (37)
- 1.8. Idea pracy w programie Autodesk Inventor (39)
 - o 1.8.1. Praca modułowa (39)
 - o 1.8.2. Definiowanie projektu (41)

Rozdział 2. Wykreślanie szkiców (47)

- 2.1. Praca ze szkicem (47)
 - o 2.1.1. Uruchamianie środowiska szkicu (47)
 - o 2.1.2. Narzędzia do wykreślania szkicu (48)
 - o 2.1.3. Metodyka wykreślania geometrii szkicu (51)
 - o 2.1.4. Podpowiedzi w belce statusowej (51)
 - o 2.1.4. Linie śledzenia (52)
 - o 2.1.5. Wskazywanie obiektów (53)
 - o 2.1.6. Usuwanie obiektów (53)
 - o 2.1.7. Układ współrzędnych (54)

- 2.2. Wiązania geometryczne (55)
 - o 2.2.1. Czym są wiązania geometryczne (55)
 - o 2.2.2. Tryby lokalizacji (56)
 - o 2.2.3. Wiązanie poziome (57)
 - o 2.2.4. Wiązanie pionowe (58)
 - o 2.2.5. Wiązanie współliniowości (58)
 - o 2.2.6. Wiązanie zgodności (60)
 - o 2.2.7. Wiązanie symetryczności (61)
 - o 2.2.8. Wiązanie prostokątności (62)
 - o 2.2.9. Wiązanie równoległości (63)
 - o 2.2.10. Wiązanie równości (64)
 - o 2.2.11. Wiązanie koncentryczności (65)
 - o 2.2.12. Wiązanie styczności (66)
 - o 2.2.13. Wiązanie mocujące (67)
- 2.3. Edycja wiązań geometrycznych (68)
 - o 2.3.1. Kontrola zdefiniowanych wiązań (68)
 - o 2.3.2. Wyświetlanie zdefiniowanych wiązań (68)
 - o 2.3.3. Usuwanie wiązań (69)
 - o 2.3.4. Ukrywanie wyświetlonych wiązań (69)
 - o 2.3.5. Widoczność wiązań (69)
 - o 2.3.6. Wyświetlanie stopni swobody (70)
 - o 2.3.7. Automatyczne tworzenie wiązań (72)
- 2.4. Wiązania wymiarowe (73)
 - o 2.4.1. Czym są wiązania wymiarowe (73)
 - o 2.4.2. Wymiarowanie liniowe (74)
 - o 2.4.3. Przewymiarowanie geometrii (75)
 - o 2.4.4. Wymiar sterowany (75)
 - o 2.4.5. Edycja wymiarowania (75)
 - o 2.4.6. Tworzenie wyrażeń (76)
- 2.5. Wykreślanie obiektów graficznych (81)
 - o 2.5.1. Linia (81)
 - o 2.5.2. Łuk styczny (84)
 - o 2.5.3. Okrąg (87)
 - o 2.5.4. Prostokąt (89)
 - o 2.5.5. Łuk (92)
 - o 2.5.6. Elipsa (95)
 - o 2.5.7. Wielobok (96)
 - o 2.5.8. Tekst (96)
- 2.6. Edycja obiektów graficznych (97)
 - o 2.6.1. Zaokrąglanie (97)
 - o 2.6.2. Fazowanie (99)
 - o 2.6.3. Lustrzane odbicie (103)
 - o 2.6.4. Szyk prostokątny (105)
 - o 2.6.5. Szyk kołowy (110)
 - o 2.6.6. Ucinanie (113)
 - o 2.6.7. Kopiowanie (117)
 - o 2.6.8. Odsunięcie (121)

Rozdział 3. Generowanie modeli bryłowych (127)

- 3.1. Wprowadzenie (127)
- 3.2. Narzędzia do modelowania części (128)
- 3.3. Elementy szkicowane (130)
 - o 3.3.1. Wyciągnięcie proste (131)
 - o 3.3.2. Obrót (155)
 - o 3.3.3. Przeciągnięcie (164)
 - o 3.3.4. Płaszczyzna konstrukcyjna (172)
 - o 3.3.5. Oś konstrukcyjna (175)
 - o 3.3.6. Punkt konstrukcyjny (176)
 - o 3.3.7. Wyciągnięcie złożone (177)
 - o 3.3.8. Zwój (184)
 - o 3.3.9. Żebro (186)
 - o 3.3.10. Podziel (192)
 - o 3.3.11. Pochylenie ściany (194)
 - o 3.3.12. Współdzielenie szkicu (200)
- 3.4. Elementy wstawiane (205)
 - o 3.4.1. Zaokrąglanie elementów (205)
 - o 3.4.2. Fazowanie elementów (215)
 - o 3.4.3. Gwint (219)
 - o 3.4.4. Otwór (226)
 - o 3.4.5. Szyk kołowy elementów (243)
 - o 3.4.6. Szyk prostokątny elementów (247)
 - o 3.4.7. Odbicie lustrzane elementów (251)
 - o 3.4.8. Skorupa (253)

Rozdział 4. Tworzenie zespołów (257)

- 4.1. Wprowadzenie do środowiska zespołu (257)
 - o 4.1.1. Uruchamianie środowiska (257)
 - o 4.1.2. Narzędzia do tworzenia zespołów (258)
- 4.2. Techniki tworzenia zespołów (260)
 - o 4.2.1. Technika "od dołu do góry" (260)
 - o 4.2.2. Technika "od góry do dołu" (270)
 - o 4.2.3. Technika mieszana (279)
- 4.3. Edycja zespołu (290)
 - o 4.3.1. Modyfikacja komponentów (290)
 - o 4.3.2. Widoczność komponentów (291)
 - o 4.3.3. Utwierdzanie komponentów (292)
 - o 4.3.4. Edycja wiązań dla komponentów (293)
- 4.4. Wiązania zespołu (294)
 - o 4.4.1. Wiązania zestawiające (296)
 - o 4.4.2. Sterowanie wiązaniami (308)
 - o 4.4.3. Wiązania kątowe (314)
 - o 4.4.4. Wiązania styczności (323)
 - o 4.4.5. Wiązania wstawiające (327)
- 4.5. Wiązania ruchu (332)
 - o 4.5.1. Wiązania obrotowe (334)
 - o 4.5.2. Zespół kontaktowy dwóch kół zębatach (342)
 - o 4.5.3. Wiązania obrotowo-przesuwne (345)

Rozdział 5. Prezentacja zespołu (351)

- 5.1. Uruchamianie szablonu prezentacji (351)
- 5.2. Projekt zespołu połączenia śrubowego (352)
- 5.3. Automatyczne tworzenie prezentacji (358)
- 5.4. Ręczne tworzenie prezentacji (360)
- 5.5. Edycja prezentacji zespołu (366)
- 5.6. Precyzyjne obracanie widoku prezentacji (367)
- 5.7. Animacja prezentacji zespołu (368)

Rozdział 6. Dokumentacja techniczna (369)

- 6.1. Narzędzia do tworzenia dokumentacji płaskiej (369)
- 6.2. Arkusz, ramka i tabelka rysunkowa (371)
 - o 6.2.1. Tworzenie i edycja arkusza (371)
 - o 6.2.2. Tworzenie i edycja ramki rysunkowej (373)
 - o 6.2.3. Tworzenie i edycja tabelki rysunkowej (374)
- 6.3. Tworzenie widoków rysunków (378)
 - o 6.3.1. Widok bazowy (383)
 - o 6.3.2. Rzut (385)
 - o 6.3.3. Szczegół (386)
 - o 6.3.4. Przerwanie (387)
- 6.4. Tworzenie przekrojów na rysunkach (390)
 - o 6.4.1. Przekrój (390)
 - o 6.4.2. Tworzenie półprzekroju (397)
 - o 6.4.3. Wyrwanie (401)
- 6.5. Narzędzia do opisu rysunków (410)
- 6.6. Wymiarowanie (411)
 - o 6.6.1. Wymiar (412)
 - o 6.6.2. Edycja wymiarowania (413)
 - o 6.6.3. Wymiarowanie średnic i promieni (417)
 - o 6.6.4. Wymiarowanie od bazy (417)
- 6.7. Opisywanie rysunków (420)
 - o 6.7.1. Linia środkowa (420)
 - o 6.7.2. Dwusieczna linii środkowej (420)
 - o 6.7.3. Szyk wyśrodkowany (421)
 - o 6.7.4. Znacznik środka (421)
 - o 6.7.5. Opis otworu i gwintu (422)
 - o 6.7.6. Tabela otworów (422)
- 6.8. Dodawanie symboli (424)
 - o 6.8.1. Symbol chropowatości powierzchni (424)
 - o 6.8.2. Tolerancja kształtu i położenia (426)
 - o 6.8.3. Symbol identyfikatora bazy (429)
- 6.9. Opis rysunku złożeniowego (430)
 - o 6.9.1. Przygotowanie złożenia (430)
 - o 6.9.2. Widoki i przekroje złożenia (436)
 - o 6.9.3. Numerowanie pozycji (442)
 - o 6.9.4. Edycja numerowania pozycji (442)
 - o 6.9.5. Lista części (445)
 - o 6.9.6. Edycja listy części (446)

Skorowidz (449)